bpptik

KOMINFO

LAPORAN TAHUNAN

2024

BALAI PELATIHAN DAN PENGEMBANGAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

BADAN PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SUMBER DAYA MANUSIA
KEMENTERIAN KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN 2

A. Latar Belakang **2**

B. Kedudukan, Tugas Pokok dan Fungsi **3**

C. Struktur Organisasi **4**

D. Sumber Daya Manusia **4**

E. Anggaran **5**

BAB II PROGRAM PENGEMBANGAN SDM & KEGIATAN PENUNJANG 6

A. Kegiatan-kegiatan yang diselenggarakan **6**

B. Pelaksanaan Program/Kegiatan **7**

1. Pelatihan TIK Bagi Disabilitas 7
2. Pelatihan Digital Talent Scholarship – Vocational School Graduate Academy (DTS VSGA) 7
3. Pelatihan Digital Talent Scholarship Thematic Academy (DTS-TA) 11
4. Pelatihan Digital Talent Scholarship - Digital Entrepreneurship Academy (DTS DEA) Tahun 2024 12
5. Pelatihan Digital Talent Scholarship – Fresh Graduate Academy (DTS FGA) Tahun 2024 13
6. Diklat Teknis Bidang TIK Untuk Aparatur Sipil Negara (ASN) 14
7. Pelatihan Government Transformational Academy (GTA) 15

BAB III PENYELENGGARAAN KEGIATAN 17

A. Pelatihan TIK Bagi Disabilitas **17**

B. Pelatihan Digital Talent Scholarship – Vocational School Graduate Academy (DTS VSGA) **20**

C. Pelatihan Digital Talent Scholarship Thematic Academy (DTS-TA) **25**

D. Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy (DEA) **29**

E. Pelatihan Digital Talent Scholarship – Fresh Graduate Academy Academy (DTS FGA) **33**

F. Diklat Teknis Bidang TIK untuk Aparatur Sipil Negara **35**

G. Pelatihan Government Transformational Academy (GTA) **39**

H. Prestasi **43**

I. Peningkatan Sarana dan Prasarana **45**

J. Pengelolaan dan Pengembangan Website **46**

K. Akuntabilitas Anggaran Tahun 2024 ..... **49**

BAB IV PENUTUP 51

BAB I Pendahuluan

A. Latar Belakang

Pemerintah Republik Indonesia bekerja sama dengan Pemerintah Republik Korea dalam proyek pembangunan Korea-Indonesia ICT Training Center (Korina). Proyek ini berada di bawah Kementerian Komunikasi dan Informatika. Korina selesai dibangun pada tahun 2009 dan diresmikan pada tanggal 31 Mei 2011 oleh Menteri Komunikasi dan Informatika Ir. Tifatul Sembiring.

Dalam menjalankan tugas dan fungsinya, Korina berada di bawah Badan Penelitian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia, Kementerian Komunikasi dan Informatika sebagai sebuah Unit Pelaksana Teknis (UPT) dengan nama resmi Balai Pelatihan dan Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (BPPTIK). Sebagai bagian dari Balitbang SDM Kemkominfo, maka BPPTIK mempunyai peranan penting dalam mencapai visi dan misi Balitbang SDM Kemkominfo. Salah satu visi Balitbang yang ingin dicapai adalah "Terwujudnya Sumber Daya Manusia yang profesional dalam membangun masyarakat informasi". Oleh karena itu, BPPTIK memiliki visi yaitu "Mewujudkan sumber daya manusia yang profesional di bidang teknologi informasi dan komunikasi dalam membangun masyarakat informasi Indonesia".

Dalam mencapai visi tersebut, maka BPPTIK memiliki tiga misi. Misi-misi tersebut adalah:

a. Meningkatkan literasi masyarakat dan profesionalisme SDM di bidang komunikasi dan informatika dalam rangka meningkatkan daya saing;

b. Mengadakan pendidikan dan pelatihan di bidang komunikasi dan informatika untuk mencetak sumber daya profesional dalam rangka membangun masyarakat informasi Indonesia;

c. Mengadakan pelatihan yang sistemik, interaktif, efektif, dan efisien dengan pelatih yang profesional dan kompeten di bidang Teknologi Komunikasi dan Informasi.

Terkait dengan hal tersebut maka Menkominfo mengeluarkan Peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika Nomor 4 Tahun 2018 tentang tentang Organisasi dan Tata Kerja Balai Pelatihan dan Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi. Peraturan Menteri ini

menggantikan/mencabut Peraturan Menteri sebelumnya dengan nomor 09/PER/M.KOMINFO/03/2011.

B. Kedudukan, Tugas Pokok dan Fungsi

Berdasarkan Peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika Nomor 4 Tahun 2018 tentang Organisasi dan Tata Kerja Balai Pelatihan dan Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi, maka kedudukan, tugas, fungsi BPPTIK adalah sebagai berikut:

Kedudukan

Balai Pelatihan dan Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi yang selanjutnya disingkat BPPTIK, merupakan unit pelaksana teknis di lingkungan Badan Penelitian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia, yang berada di bawah dan bertanggung jawab kepada Kepala Badan Penelitian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia. Secara administratif BPPTIK dibina oleh Sekretaris Badan Penelitian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia. BPPTIK dipimpin oleh Kepala Balai.

Tugas Pokok

BPPTIK mempunyai tugas melaksanakan pelatihan, uji kompetensi, sertifikasi dan akreditasi lembaga pelatihan pemerintah, serta pelayanan produk jasa di bidang teknologi informasi dan komunikasi.

Fungsi

Dalam melaksanakan tugasnya, BPPTIK menyelenggarakan fungsi:

1) penyusunan rencana, program, anggaran, kerjasama, pemasaran, pengolahan data dan informasi, serta evaluasi dan pelaporan pelatihan, uji kompetensi dan sertifikasi di bidang teknologi informasi dan komunikasi;

2) penyiapan pelaksanaan pelayanan produk jasa bidang teknologi informasi dan komunikasi; dan

3) penyiapan penyusunan dan pengembangan bahan kurikulum, standar, sistem, metode, perencanaan tenaga pengajar dan asesor, pelaksanaan pelatihan kerja, uji kompetensi dan sertifikasi masyarakat bidang teknologi informasi dan komunikasi;

4) penyiapan penyusunan dan pengembangan bahan kurikulum, standar, sistem, metode, perencanaan tenaga pengajar dan asesor, pelaksanaan pelatihan teknis, uji kompetensi dan sertifikasi aparatur, serta akreditasi lembaga pelatihan teknis bidang teknologi informasi dan komunikasi;

5) pelaksanaan urusan tata usaha, kepegawaian, keuangan, perlengkapan dan rumah tangga, dokumentasi dan perpustakaan.

C. Struktur Organisasi

Berdasarkan Peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika Nomor 4 tahun 2022 tentang Organisasi dan Tata Kerja Balai Pelatihan dan Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi, untuk menjalankan tugas dan fungsinya, BPPTIK dipimpin oleh seorang Kepala. Lalu Kepala BPPTIK tersebut dibantu oleh:

1) Sub Bagian Umum;

2) Kelompok Jabatan Fungsional.

Gambar : Struktur organisasi BPPTIK

D. Sumber Daya Manusia

Sumber Daya Manusia (SDM) yang mendukung kinerja BPPTIK pada tahun 2024 terdiri dari empat kategori, yaitu Aparatur Sipil Negara, pegawai honorer, dan tenaga *outsourcing*. Aparatur Sipil Negara (ASN) berjumlah 28 orang, terdiri dari 2 orang pejabat eselon, 2 orang fungsional penata keuangan, 15 orang fungsional instruktur, 1 orang fungsional Pranata Komputer, 1 orang fungsional Pengelola Pengadaan Barang/Jasa, 1 orang fungsional Penyusun Bahan Publikasi dan Informasi, 1 orang fungsional Analis Pendidikan dan Pelatihan, 1 orang fungsional Analis Pengelolaan Keuangan APBN, 1 orang fungsional Analis Kebijakan, 2 orang fungsional Penyusun

Program Penyelenggaraan Pendidikan Dan Pelatihan, dan 1 orang fungsional Pranata Keuangan APBN. Untuk Pendidikan formal dari PNS adalah 7 orang lulusan S2, 20 orang lulusan S1, dan 1 orang lulusan D3. Terdapat 23 orang tenaga honorer untuk membantu seluruh program yang ada. Sedangkan *outsourcing* merupakan tenaga kebersihan (*cleaning service*) dan keamanan (*security*).

Tabel 1. Jumlah Sumber Daya Manusia ASN BPPTIK Tahun 2024

No	Jabatan / Status	Jumlah
1	Eselon	2
2	Fungsional Penata Keuangan	2
3	Fungsional Instruktur	15
4	Fungsional Pranata Komputer	1
5	Fungsional Pengelola Pengadaan Barang/Jasa	1
6	Fungsional Penyusun Bahan Publikasi dan Informasi	1
7	Fungsional Analis Pendidikan dan Pelatihan	1
8	Fungsional Analis Pengelolaan Keuangan APBN	1
9	Fungsional Analis Kebijakan	1
10	Fungsional Penyusun Program Penyelenggaraan Pendidikan Dan Pelatihan	2
11	Fungsional Pranata Keuangan APBN	1
Jumlah		**28**

E. Anggaran

Pagu Anggaran Belanja Balai Pelatihan dan Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Kementerian Komunikasi dan Informasi untuk Tahun 2024 adalah sebesar Rp. 28,048,849,000,- (Dua Puluh Delapan Miliar Empat Puluh Delapan Juta Delapan Ratus Empat Puluh Sembilan Ribu Rupiah).

BAB II Program Pengembangan SDM & Kegiatan Penunjang

Balai Pelatihan dan Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (BPPTIK) sebagai lembaga pemerintah mempunyai tugas dan fungsi utama dan fungsi penunjang. Salahsatu yang utama adalah melaksanakan pelatihan di bidang Teknologi Komunikasi dan Informasi guna mencetak tenaga profesional dan kompetitif di bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi. Dari hal tersebut, kemudian BPPTIK menetapkan sasaran melalui kegiatan dan program setiap tahunnya. Kegiatan-kegiatan dan program tersebut dimaksudkan untuk mencapai sasaran meningkatnya pengetahuan dan ketrampilan aparatur pemerintah dan masyarakat (pada bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi).

A. Kegiatan-kegiatan yang diselenggarakan

Pada tahun 2024, terdapat beberapa kegiatan pelatihan, sertifikasi, dan kegiatan lainnya. Nama-nama kegiatan tersebut tercantum dalam rekapitulasi kegiatan sebagai berikut:

Tabel II.1 Rekapitulasi umum Kegiatan BPPTIK tahun 2024

No	Nama Kegiatan/Pelatihan	Keterangan	Target
1	Pelatihan TIK Bagi Disabilitas	Kegiatan Utama	100 Orang
2	Pelatihan Digital Talent Scholarship – Vocational School Graduate Academy (DTS VSGA)	Kegiatan Utama	4.400 Orang
3	Pelatihan Digital Talent Scholarship – Thematic Academy (DTS TA)	Kegiatan Utama	1.700 Orang
4	Pelatihan Digital Talent Scholarship – Digital Enterpreneurship Academy (DTS DEA)	Kegiatan Utama	2.240 Orang
5	Pelatihan Digital Talent Scholarship – Fresh Graduate Academy Academy (DTS FGA)	Kegiatan Utama	200 Orang
6	Diklat Teknis Bidang TIK Untuk Aparatur Sipil Negara (ASN)	Kegiatan Utama	175 Orang
7	Pelatihan Digital Talent Scholarship – Government Transformation Academy (DTS-GTA)	Kegiatan Utama	1.500 Orang

B. Pelaksanaan Program/Kegiatan

1. Pelatihan TIK Bagi Disabilitas

Pelaksanaan kegiatan Pelatihan TIK bagi Disabilitas tahun 2024 diselenggarakan di 2 tempat yaitu Jakarta dan Palembang. Untuk pelaksanaan secara luring (*offline*) di Jakarta terdiri dari 1 tema pelatihan yaitu *Junior Office Operator*. Durasi pelaksanaan 3 hari yaitu pada tanggal 31 Oktober – 2 November 2024 sebanyak 24 JP. Jumlah peserta adalah 7 peserta. Mitra penyelenggaraan pelatihan adalah YPAC Nasional yang berlokasi di Jakarta. Sedangkan untuk pelaksanaan secara luring (*offline*) di Palembang terdiri dari 2 tema pelatihan yaitu *Junior Office Operator* dan *Digital Entrepreneurship*. Durasi pelaksanaan 2 hari yaitu pada tanggal 28 – 29 November 2024 sebanyak 8 JP. Jumlah peserta adalah 122 peserta. Mitra penyelenggaraan pelatihan adalah YPAC Palembang.

Tabel II.2 Rekapitulasi Pelatihan TIK bagi Disabilitas tahun 2024

Tema Pelatihan	Jenis Kelamin		
	Laki-Laki	Perempuan	Total
Junior Office Operator - Palembang	36	35	71 Peserta
Digital Entrepreneurship - Palembang	28	23	51 Peserta
Junior Office Operator - Jakarta	4	3	7 Peserta
Total Peserta			129 Peserta

2. Pelatihan Digital Talent Scholarship – Vocational School Graduate Academy (DTS VSGA)

Pelaksanaan kegiatan Pelatihan *Digital Talent Scholarship Vocational School Graduate Academy* (DTS VSGA) bidang Kominfo tahun 2024 dilakukan selama 19 gelombang baik secara online maupun offline dilanjutkan sertifikasi baik secara *online* maupun offline. Untuk pelatihan secara daring (*online)* terdiri dari 9 (sembilan) hari pembelajaran mandiri peserta dengan pendampingan/asistensi oleh pengajar menggunakan LMS, group chat disertai pelatihan live session Online menggunakan Zoom Meeting dengan total durasi 67 JP dan 1 (satu) hari sertifikasi. Sedangkan untuk durasi pelatihan luring (*offline)* adalah 3 hari dengan lama pelatihan 24 JP lalu dilanjutkan dengan 1 (satu) hari sertifikasi.

Tabel II.3 Daftar Pelaksanaan Kegiatan Pelatihan dan Sertifikasi Kompetensi Bidang Kominfo Berbasis SKKNI Tahun 2024

No	Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Tema Pelatihan	Jumlah Peserta

1	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 1	5 – 20 Februari 2024	Junior Graphic Designer	112
			Junior Network Administrator	87
			Teknisi Utama Jaringan Komputer	29
			Operator Komputer Madya	149
			Editor	53
			Associate Data Scientist	54
2	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 2	4 – 18 Maret 2024	Junior Graphic Designer	112
			Junior Network Administrator	82
			Teknisi Utama Jaringan Komputer	28
			Operator Komputer Madya	158
			Editor	44
			Associate Data Scientist	57
3	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 3	14– 26 Maret 2024	Junior Graphic Designer	43
			Junior Network Administrator	22
			Teknisi Utama Jaringan Komputer	18
			Operator Komputer Madya	102
			Editor	15
			Associate Data Scientist	23
4	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 4	13 – 25 Maret 2024	Junior Graphic Designer	52
			Junior Network Administrator	26
			Operator Komputer Madya	71
			Editor	19
			Associate Data Scientist	86
5	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 5	20 Mei –3 Juni 2024	Junior Network Administrator	35
			Teknisi Utama Jaringan Komputer	29

			Operator Komputer Madya	87
			Editor	35
			Junior Graphic Designer	54
			Associate Data Scientist	53
			Junior Web Developer	65
6	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 6	17 – 25 Mei 2024	Junior Web Developer	27
			Junior Graphic Designer	29
			Operator Komputer Madya	180
			Associate Data Scientist	114
7	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 7	17 – 25 Mei 2024	Junior Web Developer	49
			Junior Graphic Designer	48
			Operator Komputer Madya	64
			Associate Data Scientist	27
8	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 8	21 Juni – 3 Juli 2024	Junior Graphic Designer	30
			Junior Network Administrator	31
			Operator Komputer Madya	38
			Associate Data Scientist	36
			Junior Web Developer	46
9	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 9	7 – 21 Juni 2024	Junior Graphic Designer	53
			Junior Network Administrator	35
			Operator Komputer Madya	59
			Editor	18
			Associate Data Scientist	36
			Junior Web Developer	71
10	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 10	1 – 7 Agustus 2024	Operator Komputer Madya	40
			Junior Network Administrator	32
			Junior Web Developer	34

11	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 11	26 Juli – 7 Agustus 2024	Junior Graphic Designer	39
			Junior Network Administrator	45
			Junior Web Developer	60
12	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Offline Gelombang 12	1 – 7 Agustus 2024	Associate Data Scientist	199
			Junior Graphic Designer	58
			Operator Komputer Madya	161
			Video Editor	31
13	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Offline Gelombang 13	21 – 30 Agustus 2024	Associate Data Scientist	52
			Junior Graphic Designer	29
			Junior Network Administrator	26
			Junior Web Developer	38
			Operator Komputer Madya	48
14	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Offline Gelombang 14	2 – 12 September 2024	Associate Data Scientist	57
			Junior Graphic Designer	50
			Junior Network Administrator	40
			Junior Web Developer	52
			Operator Komputer Madya	41
15	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 15	29 Agustus – 5 September 2024	Associate Data Scientist	53
			Junior Graphic Designer	58
			Junior Network Administrator	48
			Junior Web Developer	82
			Operator Komputer Madya	115
			Video Editor	23
16	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Offline Gelombang 16	9 – 11 September 2024	Junior Graphic Designer	45
			Operator Komputer Madya	84
			Video Editor	21
17	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 17	4 – 12 September 2024	Junior Network Administrator	13
			Junior Web Developer	31
			Operator Komputer	19

			Madya	
18	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Offline Gelombang 18	7 – 9 Oktober 2024	Junior Graphic Designer	24
			Operator Komputer Madya	27
19	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 19	7 – 17 Oktober 2024	Junior Graphic Designer	24
			Operator Komputer Madya	28
TOTAL PESERTA				**4.618 Peserta**

3. Pelatihan Digital Talent Scholarship Thematic Academy (DTS-TA)

Pelaksanaan kegiatan Pelatihan Digital Talent Scholarship Thematic Academy (DTS TA) bidang Kominfo tahun 2024 dilakukan selama 9 gelombang ditambah 4 gelombang pelatihan tambahan baik secara online maupun offline. Untuk pelatihan secara online terdiri dari pembelajaran mandiri peserta dengan pendampingan/asistensi oleh pengajar menggunakan LMS, group chat disertai pelatihan live session Online menggunakan Zoom Meeting. Durasi pelatihan beragam sesuai dengan tema pelatihan yang diselenggarakan.

Tabel II.4 Rekapitulasi Pelatihan DTS-TA tahun 2024

No	Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Tema Pelatihan	Jumlah Peserta
1	Pelatihan Thematic Academy Online Gelombang ke-1	19 – 26 Februari 2024	Aplikasi Perkantoran bagi Guru dan Tendik	133
			Desain Grafis bagi Guru dan Tendik	119
2	Pelatihan Thematic Academy Online Gelombang ke-2	18 – 25 Maret 2024	Aplikasi Perkantoran bagi Guru dan Tendik	89
			Desain Grafis bagi Guru dan Tendik	121
3	Pelatihan Thematic Academy Online Gelombang ke-3	18 – 25 Maret 2024	Aplikasi Perkantoran bagi Guru dan Tendik	91
			Desain Grafis bagi Guru dan Tendik	87
4	Pelatihan Thematic Academy Online Gelombang ke-4	6 – 15 Mei 2024	Aplikasi Perkantoran bagi Guru dan Tendik	65
			Desain Grafis bagi Guru dan Tendik	69
			Video Content Creator	78
5	Pelatihan Thematic Academy Online Gelombang ke-5	3 – 10 Juni 2024	Aplikasi Perkantoran bagi Guru dan Tendik	95
			Desain Grafis bagi Guru dan Tendik	76
			Video Content Creator	122
6	Pelatihan Thematic Academy Online Gelombang ke-6	27 Juni – 4 Juli 2024	Aplikasi Perkantoran bagi Guru dan Tendik	47
			Desain Grafis bagi Guru dan Tendik	40
			Video Content Creator	103

7	Pelatihan Thematic Academy Online Gelombang ke-7	9 – 12 September 2024	Video Content Creator Mastery	56
8	Pelatihan Thematic Academy Online Gelombang ke-8	17 – 18 September 2024	Video Content Creator Mastery	100
9	Pelatihan Thematic Academy Online Gelombang ke-9	23 – 24 November 2024	Video Content Creator Mastery	30
10	Pelatihan Thematic Academy Offline Hybrid - Enhancing Woman Digital Talent Batch 1	2 Mei 2024	Mastering Generative Artificial Intelligence	180
11	Pelatihan Thematic Academy Online - Enhancing Woman Digital Talent Batch 2	2 Mei 2024	Mastering Generative Artificial Intelligence	76
12	Pelatihan Thematic Academy Kabupaten Ogan Ilir	5 – 6 November 2024	Video Content Creator Mastery	63
13	Pelatihan Thematic Academy Literasi Digital Solo	19 November 2024	Introduction to Cybersecurity	134
TOTAL PESERTA				**1.974 Peserta**

4. Pelatihan Digital Talent Scholarship - Digital Entrepreneurship Academy (DTS DEA) Tahun 2024

Tahun 2024 BPPTIK menyelenggarakan Pelatihan DEA secara daring dan luring. Durasi pelatihan antara 2 (dua) sampai 4 (empat) hari dengan total 13 JP lalu diikuti dengan pendampingan sekitar 7 (tujuh) hari. Untuk pelaksanaan pelatihan secara daring (*online*) menggunakan media online conference Zoom Meeting.

Tabel II.5 Rekapitulasi Pelatihan DTS-DEA tahun 2024

No	Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Tema Pelatihan	Jumlah Peserta
1	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-1	26 – 29 Februari 2024	Pemasaran Digital Dasar	102
2	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-2	18 – 21 Maret 2024	Pemasaran Digital Dasar	207
3	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-3	25 – 28 Maret 2024	Pemasaran Digital Dasar	326
4	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-4	22 - 25 April 2024	Pemasaran Digital Dasar	292
5	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-5	13 - 16 Mei 2024	Pemasaran Digital Dasar	177

6	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Offline Gelombang ke-6	29 - 30 Mei 2024	Kewirausahaan Digital Dasar	150
7	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-7	4 - 7 Juni 2024	Pemasaran Digital Dasar	168
8	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Offline Gelombang ke-8	12 - 13 Juni 2024	Kewirausahaan Digital Dasar	150
9	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-9	27 Juni - 2 Juli 2024	Pemasaran Digital Dasar	61
10	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-10	8 - 11 Juli 2024	Pemasaran Digital Dasar	99
11	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-11	22 - 24 Juli 2024	Pemasaran Digital Dasar	9
12	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-12	22 - 24 Juli 2024	Pemasaran Digital Dasar	183
13	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Offline Gelombang ke-13	4 - 5 September 2024	Kewirausahaan Digital Dasar	150
14	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-14	9 - 12 September 2024	Pemasaran Digital Dasar	200
15	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-15	24 - 27 September 2024	Pemasaran Digital Dasar	163
TOTAL PESERTA				**2.437 Peserta**

5. Pelatihan Digital Talent Scholarship – Fresh Graduate Academy (DTS FGA) Tahun 2024

Pelaksanaan kegiatan Pelatihan Digital Talent Scholarship Fresh Graduate Academy (DTS TA) bidang Kominfo tahun 2024 dilakukan dengan bekerjasama dengan Universitas Lampung yang dilaksanakan selama 1 gelombang secara online menggunakan Zoom. Setiap tema pelatihan memiliki durasi yang berbeda-beda namun dimulai secara bersamaan pada tanggal yang sama yaitu 3 Juli 2024. Durasi pelatihan CCNA-Network Engineer adalah 90 JP, Pelatihan IT Fundamental adalah 48 JP, dan Pelatihan Big Data using Python adalah 50 JP. Selama pelatihaan berlangsung peserta belajar dengan pendampingan/asistensi oleh pengajar menggunakan LMS, group chat disertai pelatihan live session Online menggunakan Zoom Meeting.

Tabel II.6 Rekapitulasi Pelatihan FGA tahun 2024

No	Tema Pelatihan	Tanggal Pelaksanaan	Jumlah Peserta
1	CCNA Network Engineer - Cisco	1 Juli – 30 Agustus 2024	48
2	Big Data using Python - Cisco	1 Juli – 30 Agustus 2024	39

3	IT Fundamentals - Cisco	1 Juli – 30 Agustus 2024	33
4	IT Fundamentals - Cisco	2 – 30 September 2024	43
TOTAL PESERTA			**240 Peserta**

6. Diklat Teknis Bidang TIK Untuk Aparatur Sipil Negara (ASN)

Pelaksanaan kegiatan Diklat Teknis bidang TIK untuk Aparatur Sipil Negara tahun 2024 terdiri dari Pelatihan PNBP dan Pelatihan Teknis Bidang TIK dengan berbagai tema pelatihan dengan durasi pelatihan sebanyak 5 hari 40 Jam. Total jumlah peserta adalah sebanyak 347 Peserta ASN dari seluruh wilayah di Indonesia.

Tabel II.7 Rekapitulasi Pelatihan Diklat Teknis untuk ASN tahun 2024

No	Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Tema Pelatihan	Jumlah Peserta
1	Pelatihan Teknis Bidang TIK (SPBE) bagi ASN Gelombang Ke-1	24 – 28 Juni 2024	Cyber Security for Government	28
			Cloud Computing for Government Service	16
2	Pusat Pengembangan SDM Aparatur Perhubungan Kementerian Perhubungan Pelatihan PNBP Gelombang 1 (Pelatihan Jaringan Komputer)	22 – 26 April 2024	Pelatihan Jaringan Komputer	30
3	Pusat Pengembangan SDM Aparatur Perhubungan Kementerian Perhubungan Pelatihan PNBP Gelombang 2 (Pelatihan Junior Web Developer)	13 – 17 Mei 2024	Pelatihan Junior Web Developer	30
4	Pusat Pengembangan SDM Aparatur Perhubungan Kementerian Perhubungan Pelatihan PNBP Gelombang 3 (Pelatihan Cloud Computing for Government Service)	10 – 14 Juni 2024	Pelatihan Cloud Computing for Government Service	28
5	Pelatihan Teknis Bidang TIK (SPBE) bagi ASN Gelombang Ke-2	15 – 19 Juli 2024	Pelatihan Digital Marketing	27
			Data Analyzing with Excel	27
6	Pusat Pengembangan SDM Aparatur Perhubungan Kementerian Perhubungan Pelatihan PNBP Gelombang 4 (Pelatihan Digital Marketing)	29 Juli - 2 Agustus 2024	Digital Marketing	30
7	Pelatihan Teknis Bidang TIK (SPBE) bagi ASN Gelombang Ke-3	26 – 3 Agustus 2024	Data Analisis dan Visualisasi Menggunakan Microsoft Power BI	30
8	Pusat Pengembangan SDM Aparatur Perhubungan Kementerian Perhubungan Pelatihan PNBP Gelombang 5 (Junior Cyber Security)	9 – 13 September 2024	Junior Cyber Security	30
9	Pelatihan Teknis Bidang TIK (SPBE) bagi ASN Gelombang Ke-4	23 – 27 September	Video Content Creator For Social Media Campaign	25

		2024		
10	Pelatihan Teknis Bidang TIK (SPBE) bagi ASN Gelombang Ke-5	21 – 25 Oktober 2025	Big Data Analytics	27
			Data Science Non Programmers	15
11	Pelatihan Teknis Bidang TIK Berbasis PNBP Gelombang Ke-6	11 – 15 November 2024	Junior Cyber Security	4
TOTAL PESERTA				**347 Peserta**

7. Pelatihan Government Transformational Academy (GTA)

Kegiatan ini diselenggarakan oleh BPPTIK sebagai Unit Pelaksana Teknis (UPT) Badan Penelitian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia (Balitbang SDM) Kementerian Komunikasi dan Informatika. Pelatihan ini bertujuan untuk meningkatkan keterampilan, daya saing, produktivitas, dan profesionalisme SDM yang salah satunya adalah Aparatur Sipil Negara (ASN). Pelatihan ini dilaksanakan secara daring (*online*) yang diselenggarakan selama 5 (lima) hari dengan durasi antara 37 sampai 41 JP.

Tabel II.8 Rekapitulasi Pelatihan GTA tahun 2024

No	Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Tema Pelatihan	Jumlah Peserta
1	Pelatihan GTA Online Gelombang ke-1	26 Februari – 1 Maret 2024	Fasilitator Pembelajaran Digital	28
			Junior Graphic Designer	18
			Junior Network Administrator	20
			Digital Public Relations	16
			TIK untuk Media Informasi	68
			Video Production for Government Campaign	29
2	Pelatihan GTA Online Gelombang ke-2	18 – 21 Maret 2024	Fasilitator Pembelajaran Digital	28
			TIK untuk Media Informasi	36
			Video Production for Government Campaign	15
			Junior Graphic Designer	20
			Data Science Fundamental	18
3	Pelatihan GTA Online Gelombang ke-3	6 – 14 Mei 2024	TIK untuk Media Informasi	25
			Fasilitator Pembelajaran Digital	19
			Junior Graphic	13

			Designer	
			Junior Network Administrator	12
4	Pelatihan GTA Online Gelombang ke-4	27 – 30 Mei 2024	Pemanfaatan AI di Pemerintahan	62
5	Pelatihan GTA Online Gelombang ke-5	10 – 14 Juni 2024	TIK untuk Media Informasi	123
			Junior Office Operator	43
6	Pelatihan GTA Online Gelombang ke-6	27 Juni – 2 Juli 2024	Fasilitator Pembelajaran Digital	45
			Pemanfaatan AI di Pemerintahan	42
			Video Production for Government Campaign	13
7	Pelatihan GTA Online Gelombang ke-7	22 – 25 Juli 2024	Fasilitator Pembelajaran Digital	87
			Pemanfaatan AI di Pemerintahan	115
8	Pelatihan GTA Online Gelombang ke-8	5 – 8 Agustus 2024	Fasilitator Pembelajaran Digital	106
			Pemanfaatan AI di Pemerintahan	116
			Video Production for Government Campaign	35
9	Pelatihan GTA Offline Gelombang ke-9	6 – 9 Agustus 2024	Penanganan Insiden Keamanan SPBE	51
			Edukasi Kesadaran Keamanan SPBE	75
10	Pelatihan GTA Online Gelombang ke-10	2 – 6 september 2024	Edukasi Kesadaran Keamanan SPBE	145
			Manajemen Risiko Keamanan SPBE	229
TOTAL PESERTA				**1.652 Peserta**

BAB III Penyelenggaraan Kegiatan

A. Pelatihan TIK Bagi Disabilitas

Kegiatan ini diselenggarakan oleh BPPTIK sebagai Unit Pelaksana Teknis (UPT) Badan Penelitian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia (Balitbang SDM) Kementerian Komunikasi dan Informatika. Pelaksanaan kegiatan Pelatihan TIK bagi Disabilitas tahun 2024 diselenggarakan di 2 tempat yaitu Jakarta dan Palembang. Untuk pelaksanaan secara luring (*offline*) di Jakarta terdiri dari 1 tema pelatihan yaitu *Junior Office Operator*. Durasi pelaksanaan 3 hari yaitu pada tanggal 31 Oktober – 2 November 2024 sebanyak 24 JP. Jumlah peserta adalah 7 peserta. Mitra penyelenggaraan pelatihan adalah YPAC Nasional yang berlokasi di Jakarta. Sedangkan untuk pelaksanaan secara luring (*offline*) di Palembang terdiri dari 2 tema pelatihan yaitu *Junior Office Operator* dan *Digital Entrepreneurship*. Durasi pelaksanaan 2 hari yaitu pada tanggal 28 – 29 November 2024 sebanyak 8 JP. Jumlah peserta adalah 122 peserta. Mitra penyelenggaraan pelatihan adalah YPAC Palembang.

Rangkaian pelaksanaan kegiatan dalam penyelenggaraan baik secara daring maupun luring adalah sebagai berikut:

- **Hari pertama**,

  Dimulai dengan acara pembukaan secara offline di Ballroom Nusantara 1 Excelton Hotel Palembang. Kegiatan dihadiri oleh Kepala BPPTIK yang hadir secara virtual melalui Zoom, Ketua Tim Pengembangan SDM BPPTIK, Ketua YPAC Palembang, Kepala SLB A PRPCPN Palembang, Kepala SLB B YPAC Palembang, Kepala SLB D YPAC Palembang, Kepala SLB Karya Ibu Palembang, Kepala SLB N Pembina Palembang, para pengajar, serta peserta Pelatihan TIK Bagi Disabilitas Tahun 2024.

  Setelah pembukaan, peserta melanjutkan pembelajaran secara tatap muka/klasikal. Pembelajaran hari pertama dimulai pukul 10.00 WIB sampai dengan 17.00 WIB termasuk didalamnya terdapat waktu ishoma dan coffee break. Tema pelatihan pada hari pertama yaitu Junior Office Operator, dengan materi yang disampaikan antara lain Menggunakan Perangkat Lunak Lembar Sebar Dasar (Excel), Menggunakan Perangkat Lunak Presentasi Dasar (Power Point), Aplikasi Berbasis Internet, dan Teknik Mengetik 10 Jari. Durasi pelatihan selama 8 JP. Dalam satu kelas terdiri dari 57 ABK, 14 Pendamping, dan 2 Pengajar.

- **Hari kedua**,

  Kegiatan pembelajaran dimulai pukul 09.00 WIB sampai pukul 16.00 WIB dengan metode klasikal di kelas besar. Dalam satu kelas terdiri dari 41 ABK, 10 Pendamping, dan 2 Pengajar. Tema pelatihan pada hari kedua yaitu Digital Entrepreneurship, dengan materi yang disampaikan antara lain Menggunakan Aplikasi Media Digital Bagi Pemula, Menggunakan Aplikasi Sosial Media Marketing, Penggunaan Aplikasi Penjualan Melalui Online, dan Membuat Konten Promosi Digital. Durasi pelatihan selama 8 JP.

  Di akhir sesi peserta diminta mengumpulkan tugas latihan yang sudah dikerjakan, dan mengisi formulir evaluasi penyelenggaraan dan pengajar yang diisi secara online.

Tabel III.1 Rekapitulasi Pelatihan TIK bagi Disabilitas tahun 2024

Tema Pelatihan	Jenis Kelamin		
	Laki-Laki	Perempuan	Total
Junior Office Operator - Palembang	36	35	71 Peserta
Digital Entrepreneurship - Palembang	28	23	51 Peserta
Junior Office Operator - Jakarta	4	3	7 Peserta
Total Peserta			129 Peserta

Gambar III-1. Foto-foto kegiatan Pelatihan TIK bagi Disabilitas 2024

digitalent
digitalent

B. Pelatihan Digital Talent Scholarship – Vocational School Graduate Academy (DTS VSGA)

Pelaksanaan kegiatan Pelatihan *Digital Talent Scholarship Vocational School Graduate Academy* (DTS VSGA) bidang Kominfo tahun 2024 dilakukan selama 19 gelombang baik secara online maupun offline dilanjutkan sertifikasi baik secara *online* maupun offline. Untuk pelatihan secara daring (*online)* terdiri dari 9 (sembilan) hari pembelajaran mandiri peserta dengan pendampingan/asistensi oleh pengajar menggunakan LMS, group chat disertai pelatihan live session Online menggunakan Zoom Meeting dengan total durasi 67 JP dan 1 (satu) hari sertifikasi. Sedangkan untuk durasi pelatihan luring (*offline)* adalah 3 hari dengan lama pelatihan 24 JP lalu dilanjutkan dengan 1 (satu) hari sertifikasi.

Pelatihan Digital Talent Scholarship Vocational School Graduate Academy (DTS VSGA) bidang Kominfo tahun 2024 bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan, keterampilan, dan sikap SDM sektor TIK juga membangun, memastikan, dan memelihara kompetensi SDM sektor TIK. Kegiatan ini pun melalui beberapa tahapan dari mulai pengumuman, pendaftaran, seleksi, sertifikasi. Kegiatan yang menargetkan 4400 peserta dari angkatan kerja muda di berbagai wilayah Indonesia ini terbagi menjadi 19 gelombang. Beberapa skema sertifikasi tersebut antara lain Junior Graphic Designer, Junior Web Programmer, Teknisi Utama Jaringan Komputer, Junior Web Developer, Editor, Associate Data Scientist dan Junior Network Administrator. Dari seluruh gelombang pelaksanaan sertifikasi berbasis SKKNI bidang Kominfo bagi Angkatan Kerja Muda ini didapatkan 2.015 peserta (82,68%) dinyatakan kompeten dan 422 (17,32%) peserta dinyatakan belum kompeten.

Pelaksanaan penyelenggaraan kegiatan Pelatihan Digital Talent Scholarship Vocational School Graduate Academy (DTS VSGA) Online bidang Kominfo tahun 2024 disusun secara garis besar seperti berikut:

• **Pembukaan pelatihan**, Pembukaan pelatihan dilaksanakan secara online melalui Zoom Meeting pada hari pertama. Kegiatan dibuka secara resmi oleh Plt. Kepala BPPTIK yang diwakili oleh Ketua Tim Kerja Penyelenggara Pelatihan Umum BPPTIK. Pembukaan juga dihadiri oleh para pengajar, panitia dan peserta pelatihan.

• **Pelatihan**, Pelatihan dilaksanakan dalam dua metode yaitu live session melalui Zoom Meeting dan self-paced learning melalui LMS maupun WhatsApp grup. Durasi pelatihan sebanyak 67 (enam puluh tujuh) Jam Pelatihan (JP) dengan rincian 24 JP live session dan 43 JP self-paced learning. Live session teknis terbagi menjadi 6 (enam) kali yaitu 5 (lima) kali dengan durasi 3 (tiga) JP per live session dan untuk live session yang terakhir sebanyak 2 (dua) JP. Detil jalannya pelatihan di masing-masing kelas dilaporkan oleh setiap pengajar dan dilampirkan dalam laporan ini. Persyaratan kelulusan peserta adalah yang mengikuti live session minimal 5 (lima) kali dan mengumpulkan project. Toleransi ketidakhadiran live session hanya 1 (satu) kali. Peserta yang dinyatakan lulus mendapatkan sertifikat telah mengikuti pelatihan dan berhak untuk melanjutkan ke Sertifikasi. Pada VGSA Gelombang ke-1 ini, peserta yang dinyatakan lulus pelatihan dan berhak melanjutkan ke Sertifikasi adalah sebanyak 349 (tiga ratus empat puluh sembilan) peserta.

• **Sertifikasi**, Pelaksanaan proses sertifikasi kompetensi dilakukan baik secara tatap muka maupun menggunakan metode Asesmen Jarak Jauh (AJJ) oleh LSP BPPTIK setelah memperoleh lisensi BNSP serta ijin penyaksian (witness). Proses AJJ menggunakan Zoom Meeting dengan satu peserta pada setiap sesi bersama Asesor Kompetensi masing-masing sesuai jadwal kegiatan. Setiap peserta memperoleh rekomendasi dari Asesor Kompetensi masing-masing; yaitu Kompeten atau Belum Kompeten.

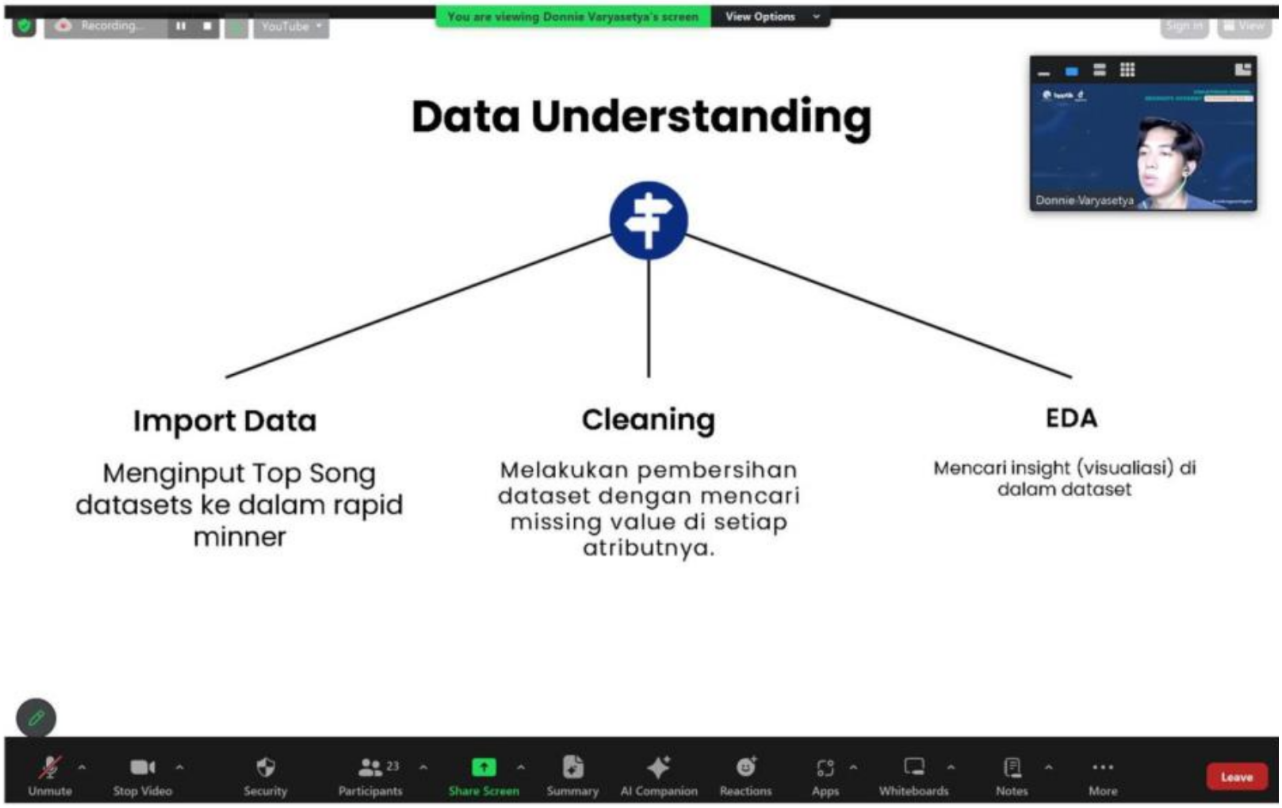
- **Tabel III.2 Rekapitulasi Peserta Pelatihan Digital Talent Scholarship – Vocational School Graduate Academy (DTS VSGA) Tahun 2024**

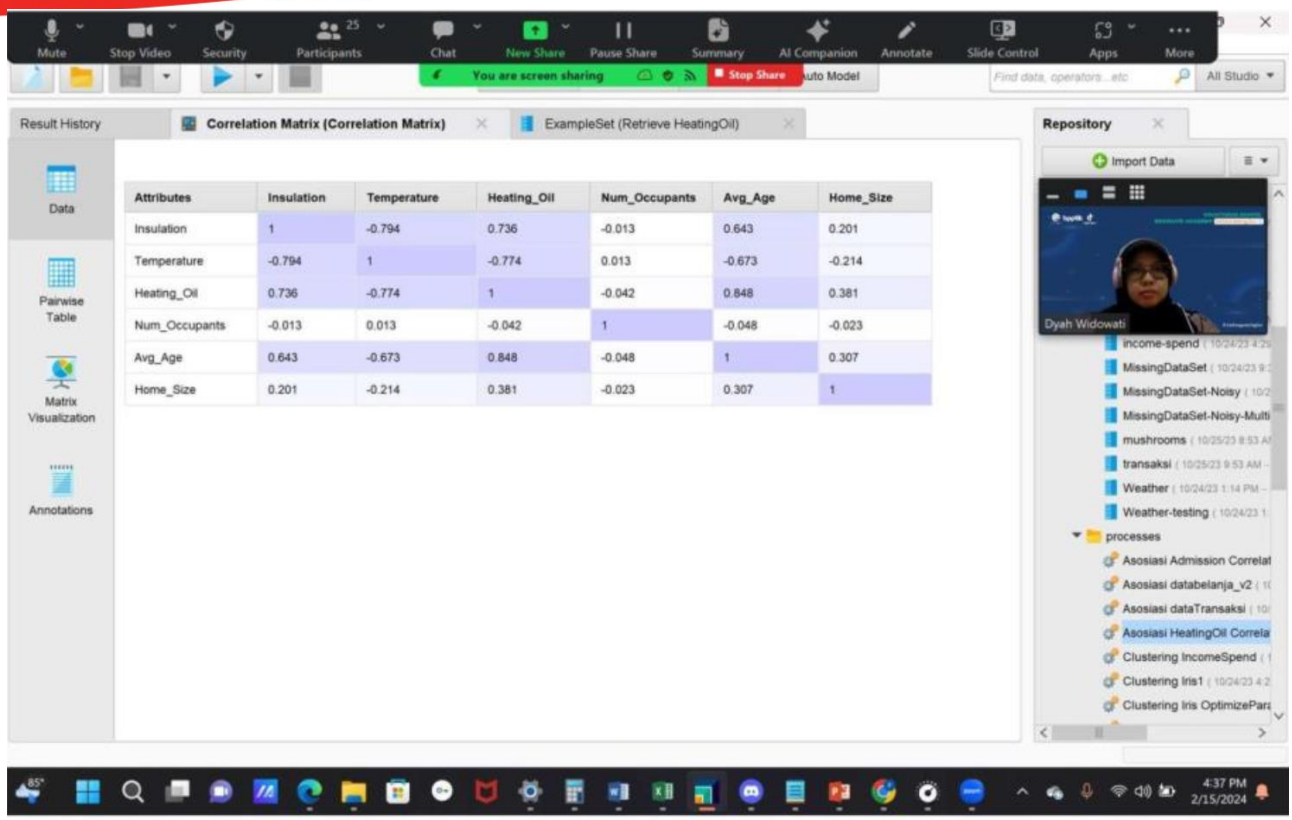
No	Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Jumlah Peserta	Jumlah Peserta Asesmen	Kompeten	Belum Kompeten
1	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 1	5 – 20 Februari 2024	484	300	260	40
2	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 2	4 – 18 Maret 2024	481	287	264	23

3	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 3	14– 26 Maret 2024	223	116	82	34
4	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 4	13 – 25 Maret 2024	254	75	58	17
5	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 5	20 Mei –3 Juni 2024	358	194	158	36
6	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 6	17 – 25 Mei 2024	350	156	124	32
7	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 7	17 – 25 Mei 2024	188	94	67	27
8	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 8	21 Juni – 3 Juli 2024	181	88	67	21
9	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 9	7 – 21 Juni 2024	272	131	106	25
10	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 10	1 – 7 Agustus 2024	106	64	55	9
11	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 11	26 Juli – 7 Agustus 2024	144	59	45	14
12	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Offline Gelombang 12	1 – 7 Agustus 2024	449	186	168	18
13	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Offline Gelombang 13	21 – 30 Agustus 2024	193	99	80	19
14	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Offline Gelombang 14	2 – 12 September 2024	240	120	107	13
15	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 15	29 Agustus – 5 September 2024	379	206	169	37
16	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Offline Gelombang 16	9 – 11 September 2024	150	149	118	31
17	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA	4 – 12 September	63	17	11	6

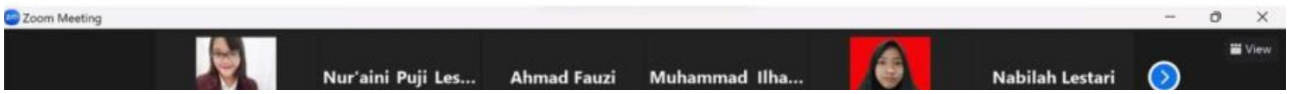
	Online Gelombang 17	2024				
18	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Offline Gelombang 18	7 – 9 Oktober 2024	51	51	46	5
19	Pelatihan dan Sertifikasi VSGA Online Gelombang 19	7 – 17 Oktober 2024	52	45	30	15
TOTAL PESERTA			4.618	2437	2015	422
PERSENTASE				100%	82,68%	17,32%

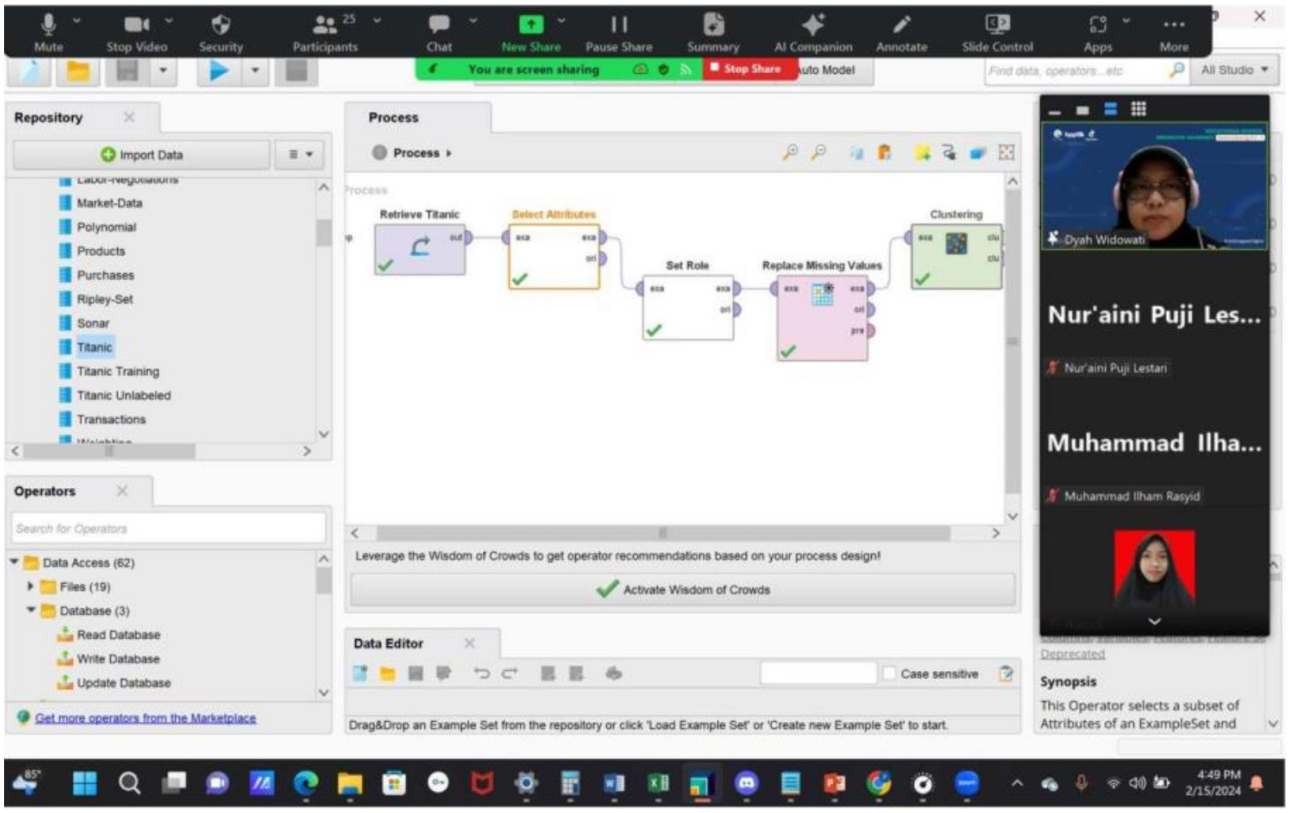
Gambar III-2. Foto-foto kegiatan DTS VSGA 2024

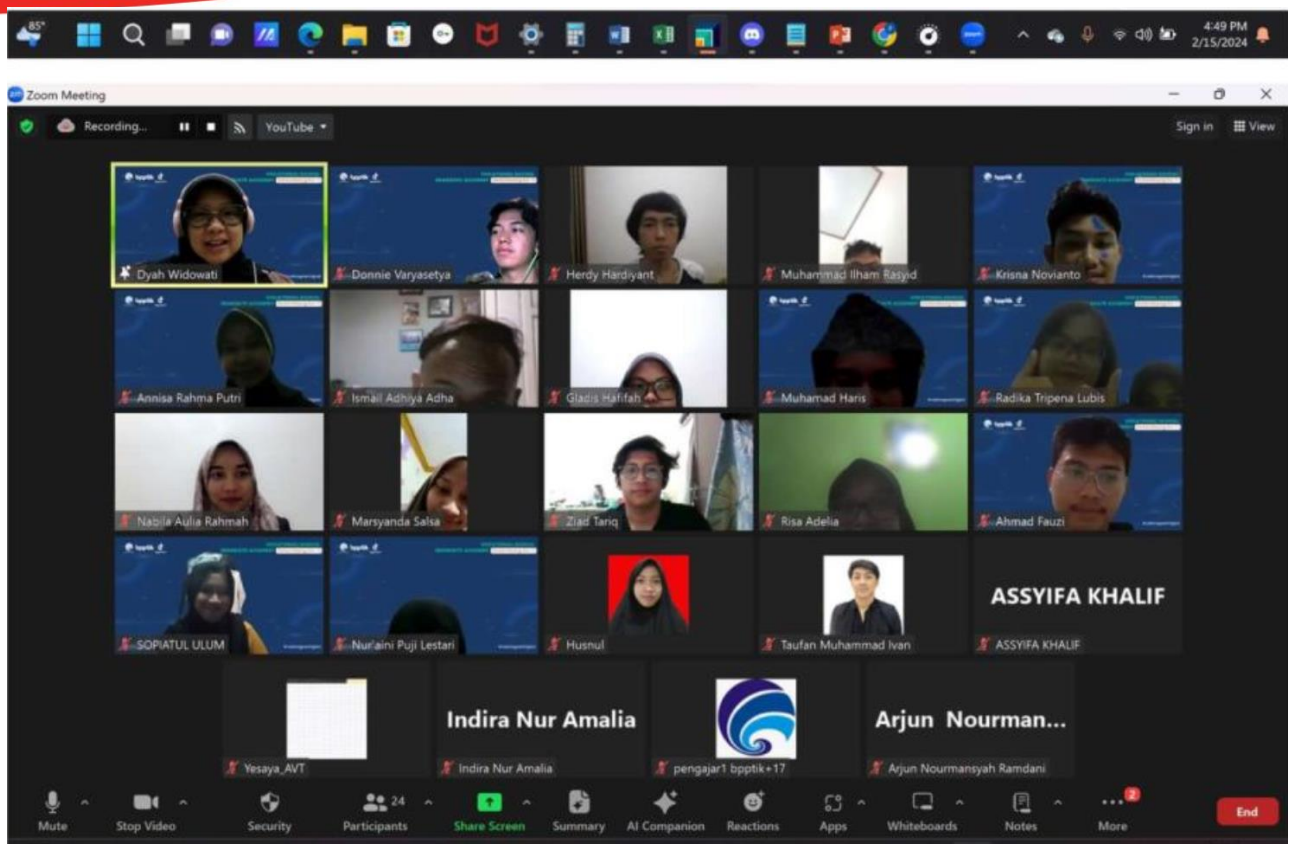




Attributes	Insulation	Temperature	Heating_Oil	Num_Occupants	Avg_Age	Home_Size
Insulation	1	-0.794	0.736	-0.013	0.643	0.201
Temperature	-0.794	1	-0.774	0.013	-0.673	-0.214
Heating_Oil	0.736	-0.774	1	-0.042	0.848	0.381
Num_Occupants	-0.013	0.013	-0.042	1	-0.048	-0.023
Avg_Age	0.643	-0.673	0.848	-0.048	1	0.307
Home_Size	0.201	-0.214	0.381	-0.023	0.307	1







C. Pelatihan Digital Talent Scholarship Thematic Academy (DTS-TA)

Pelaksanaan kegiatan Pelatihan Digital Talent Scholarship Thematic Academy (DTS TA) bidang Kominfo tahun 2024 dilakukan selama 9 gelombang ditambah 4 gelombang pelatihan tambahan baik secara online maupun offline. Untuk pelatihan secara online terdiri dari pembelajaran mandiri peserta dengan pendampingan/asistensi oleh pengajar menggunakan LMS, group chat disertai pelatihan live session Online menggunakan Zoom Meeting. Durasi pelatihan beragam sesuai dengan tema pelatihan yang diselenggarakan.

Secara umum kegiatan pelatihan terbagi menjadi 3 bagian baik secara daring maupun luring, dan dilakukan melalui agenda sebagai berikut.

1. **Self-Paced learning**, Teknis pelaksanaan self-paced learning dilaksanakan secara Online melalui Whatsapp Group dan LMS yang dibimbing langsung oleh para pengajar. Kegiatan dimulai pukul 10.00 selama 4 JP dengan fokus pembelajaran pada pre-test dan persiapan tugas project yang akan dikumpulkan melalui LMS peserta masing-masing pada hari terakhir pelatihan.

2. **Pembukaan dan Hari Pertama Pelatihan**, Acara pembukaan dilakukan secara Offline di lokasi mitra BPSDM. Acara dibuka secara resmi oleh Pimpinan instansi mitra BPSDM. Pembukaan juga dihadiri oleh Kepala BPSDM Kominfo, Kepala BPPTIK,

Plt.Kasubag Umum, jajaran pimpinan dan staf mitra BPSDM, pengajar dari Mitra BPSDM, panitia dan peserta pelatihan.

Kegiatan dilanjutkan dengan pembelajaran tatap muka oleh pengajar di masing-masing kelas selama 8 JP di ruangan kelas yang telah disediakan oleh mitra BPSDM. Peserta dibagi ke dalam beberapa kelas sesuai dengan tema pelatihan dengan jumlah peserta pada masing-masing kelas berkisar antara 30-32 peserta.

3. **Pelatihan Hari Kedua**, Pelatihan hari kedua dilakukan dengan pembelajaran tatap muka bersama pengajar di kelas/Lab yang sama dimulai pada pukul 08.00 WIB selama 8 JP sesuai dengan susunan acara terlampir. Peserta dan pengajar melanjutkan materi sesuai dengan silabus yang sudah ditentukan. Di akhir sesi, para pengajar mengarahkan para peserta untuk mengerjakan post-test yang terdapat pada LMS dan menyelesaikan tugas project yang juga diunggah pada LMS. Pelatihan ditutup oleh masing-masing pengajar dan foto bersama.

Tabel III.3 Rekapitulasi Peserta Pelatihan DTS-TA Tahun 2024

No	Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Tema Pelatihan	Jumlah Peserta
1	Pelatihan Thematic Academy Online Gelombang ke-1	19 – 26 Februari 2024	Aplikasi Perkantoran bagi Guru dan Tendik	133
			Desain Grafis bagi Guru dan Tendik	119
2	Pelatihan Thematic Academy Online Gelombang ke-2	18 – 25 Maret 2024	Aplikasi Perkantoran bagi Guru dan Tendik	89
			Desain Grafis bagi Guru dan Tendik	121
3	Pelatihan Thematic Academy Online Gelombang ke-3	18 – 25 Maret 2024	Aplikasi Perkantoran bagi Guru dan Tendik	91
			Desain Grafis bagi Guru dan Tendik	87
4	Pelatihan Thematic Academy Online Gelombang ke-4	6 – 15 Mei 2024	Aplikasi Perkantoran bagi Guru dan Tendik	65
			Desain Grafis bagi Guru dan Tendik	69
			Video Content Creator	78
5	Pelatihan Thematic Academy Online Gelombang ke-5	3 – 10 Juni 2024	Aplikasi Perkantoran bagi Guru dan Tendik	95
			Desain Grafis bagi Guru dan Tendik	76
			Video Content Creator	122
6	Pelatihan Thematic Academy Online Gelombang ke-6	27 Juni – 4 Juli 2024	Aplikasi Perkantoran bagi Guru dan Tendik	47
			Desain Grafis bagi Guru dan Tendik	40
			Video Content Creator	103
7	Pelatihan Thematic Academy Online Gelombang ke-7	9 – 12 September 2024	Video Content Creator Mastery	56

8	Pelatihan Thematic Academy Online Gelombang ke-8	17 – 18 September 2024	Video Content Creator Mastery	100
9	Pelatihan Thematic Academy Online Gelombang ke-9	23 – 24 November 2024	Video Content Creator Mastery	30
10	Pelatihan Thematic Academy Offline Hybrid - Enhancing Woman Digital Talent Batch 1	2 Mei 2024	Mastering Generative Artificial Intelligence	180
11	Pelatihan Thematic Academy Online - Enhancing Woman Digital Talent Batch 2	2 Mei 2024	Mastering Generative Artificial Intelligence	76
12	Pelatihan Thematic Academy Kabupaten Ogan Ilir	5 – 6 November 2024	Video Content Creator Mastery	63
13	Pelatihan Thematic Academy Literasi Digital Solo	19 November 2024	Introduction to Cybersecurity	134
TOTAL PESERTA				**1.974 Peserta**

Gambar III-3. Foto-foto Kegiatan Pelatihan DTS TA 2024

ZONA INTEGRITAS
Pelatihan Offline Thematic Academy
VIDEO CONTENT CREATOR MASTERY
Kabupaten Ogan Ilir, 5 - 6 November 2024

D. Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy (DEA)

Tahun 2024 BPPTIK menyelenggarakan Pelatihan DEA secara daring dan luring. Durasi pelatihan antara 2 (dua) sampai 4 (empat) hari dengan total 13 JP lalu diikuti dengan pendampingan sekitar 7 (tujuh) hari. Untuk pelaksanaan pelatihan secara daring (online) menggunakan media online conference Zoom Meeting.

Pelatihan ini dilakukan melalui agenda sebagai berikut :

Hari pertama, dimulai dengan acara pembukaan. Kegiatan Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Digital Talent Scholarship (DEA DTS) Secara Online Tahun Anggaran 2024 dibuka secara resmi oleh Kepala BPPTIK. Kegiatan juga dihadiri oleh para Ketua Tim Kerja di lingkungan BPPTIK Kominfo dan para pengajar. Kegiatan dilanjutkan dengan pembelajaran secara online dengan live session melalui aplikasi Zoom meeting maupun melalui group chat oleh pengajar masing-masing selama 3 JP.

Hari kedua, kegiatan pembelajaran dimulai pukul 09.00 WIB secara luring dengan metode klasikal di BPPTIK Kominfo. Pengajar menyampaikan materi sesuai dengan silabus serta memandu peserta untuk mengerjakan tugas pendampingan. Total durasi pelatihan selama 2 hari sebanyak 13 JP. Di akhir sesi pelatihan, peserta diminta untuk mengerjakan post test . Nilai minimum post test untuk kelulusan pelatihan yaitu 60. Selain mengerjakan post test, peserta juga diminta untuk mengisi formulir evaluasi yang diisi secara online.

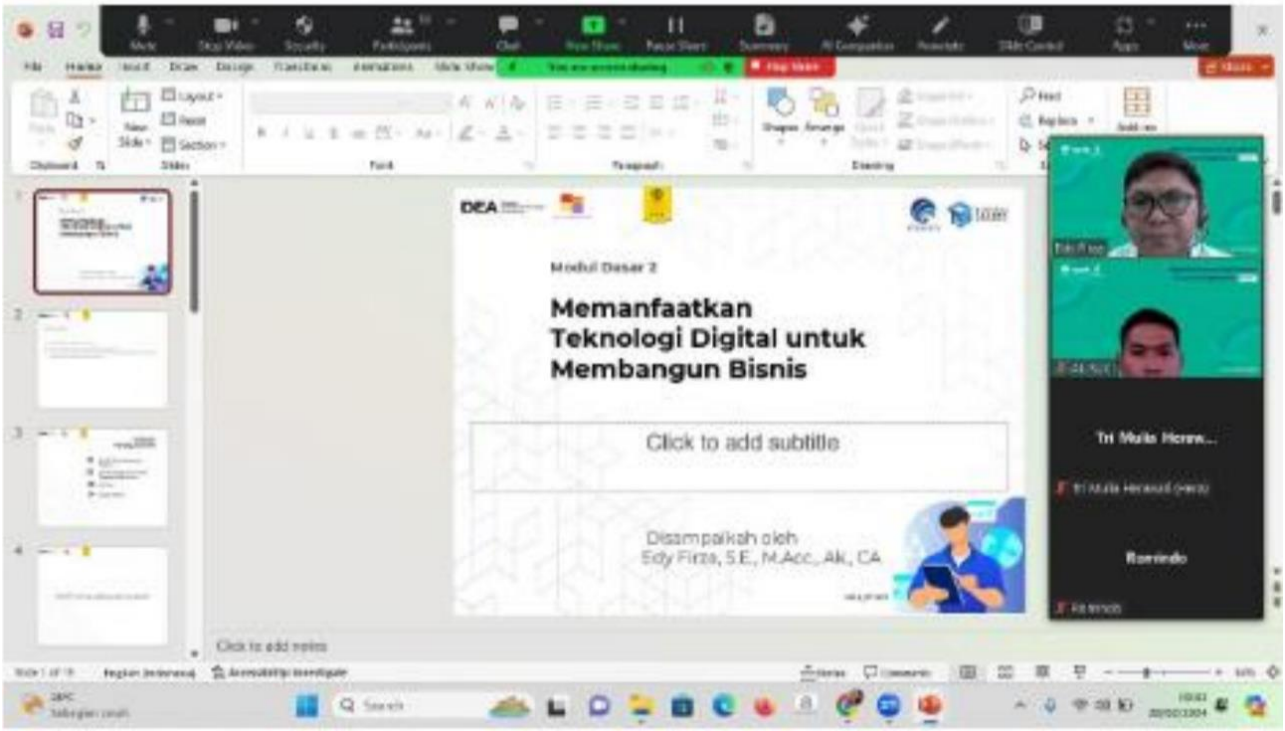
Pendampingan, pengajar memberikan pendampingan kepada peserta selama 7 (tujuh) hari untuk memaksimalkan hasil pelatihan. Pendampingan dilakkan secara informal melalui group chat. Pada periode pendampingan, pengajar memberikan tugas pendampingan yang harus dikerjakan oleh peserta. Peserta juga diberikan kesempatan untuk mengerjakan post test sampai dengan hari pendampingan terakhir.

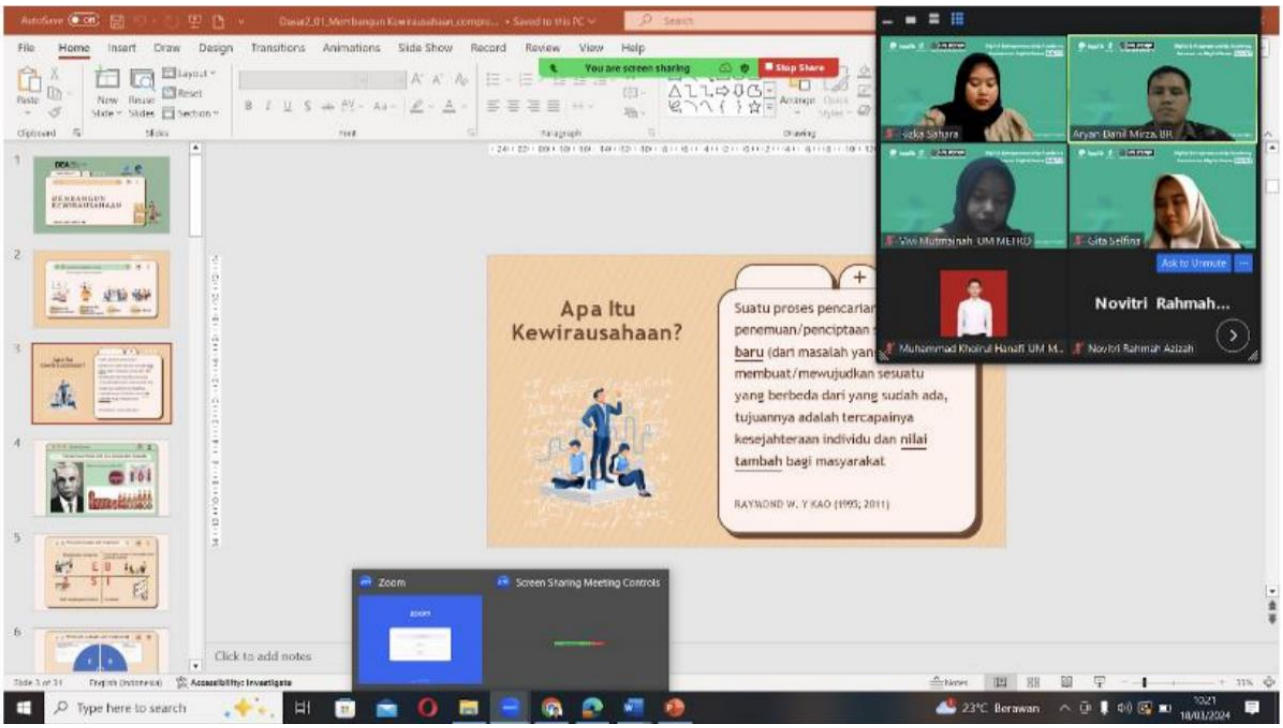
Tabel III.4 Rekapitulasi Peserta Pelatihan DEA Tahun 2024

No	Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Tema Pelatihan	Laki-Laki	Perempuan	Jumlah Peserta
1	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-1	26 – 29 Februari 2024	Pemasaran Digital Dasar	47	55	102
2	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-2	18 – 21 Maret 2024	Pemasaran Digital Dasar	65	142	207

3	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-3	25 – 28 Maret 2024	Pemasaran Digital Dasar	106	220	326
4	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-4	22 - 25 April 2024	Pemasaran Digital Dasar	84	208	292
5	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-5	13 - 16 Mei 2024	Pemasaran Digital Dasar	42	135	177
6	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Offline Gelombang ke-6	29 - 30 Mei 2024	Kewirausahaan Digital Dasar	57	93	150
7	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-7	4 - 7 Juni 2024	Pemasaran Digital Dasar	66	102	168
8	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Offline Gelombang ke-8	12 - 13 Juni 2024	Kewirausahaan Digital Dasar	63	87	150
9	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-9	27 Juni - 2 Juli 2024	Pemasaran Digital Dasar	35	26	61
10	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-10	8 - 11 Juli 2024	Pemasaran Digital Dasar	38	61	99
11	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-11	22 - 24 Juli 2024	Pemasaran Digital Dasar	4	5	9
12	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-12	22 - 24 Juli 2024	Pemasaran Digital Dasar	87	96	183
13	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Offline Gelombang ke-13	4 - 5 September 2024	Kewirausahaan Digital Dasar	42	108	150
14	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-14	9 - 12 September 2024	Pemasaran Digital Dasar	77	123	200
15	Pelatihan Digital Entrepreneurship Academy Online Gelombang ke-15	24 - 27 September 2024	Pemasaran Digital Dasar	121	42	163
TOTAL PESERTA						**2.437 Peserta**

Gambar III-4. Foto-foto kegiatan Pelatihan DEA Tahun 2024





Kanvas Model Bisnis
SUMBER PENDAPATAN
• Sumber pemasukan perusahaan
• Bagaimana perusahaan mendapatkan pendapatan / keuntungan

E. Pelatihan Digital Talent Scholarship – Fresh Graduate Academy Academy (DTS FGA)

Pelaksanaan kegiatan Pelatihan Digital Talent Scholarship Fresh Graduate Academy (DTS TA) bidang Kominfo tahun 2024 dilakukan dengan bekerjasama dengan Universitas Lampung yang dilaksanakan selama 1 gelombang secara online menggunakan Zoom. Setiap tema pelatihan memiliki durasi yang berbeda-beda namun dimulai secara bersamaan pada tanggal yang sama yaitu 3 Juli 2024. Durasi pelatihan CCNA-Network Engineer adalah 90 JP, Pelatihan IT Fundamental adalah 48 JP, dan Pelatihan Big Data using Python adalah 50 JP. Selama pelatihaan berlangsung peserta belajar dengan pendampingan/asistensi oleh pengajar menggunakan LMS, group chat disertai pelatihan live session Online menggunakan Zoom Meeting.

Pelatihan ini dilakukan melalui agenda sebagai berikut :

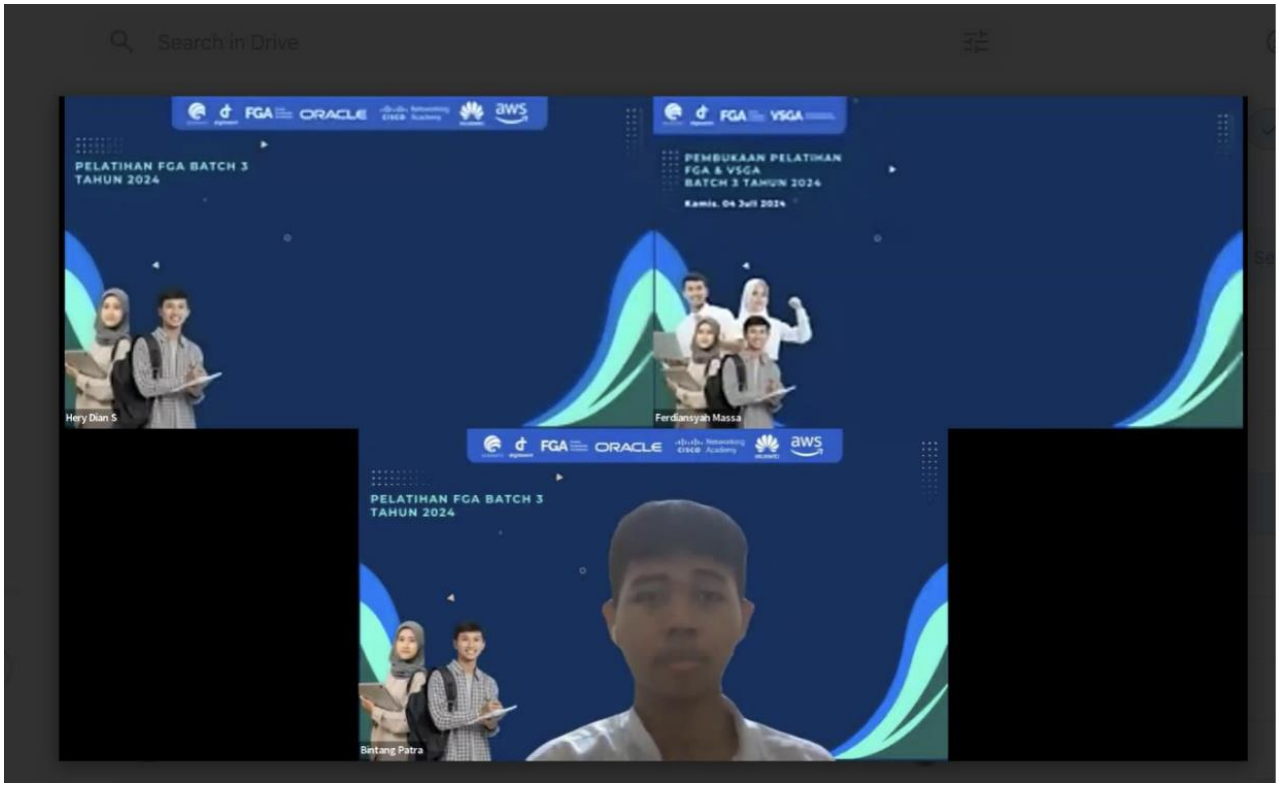
- **Pembukaan**, kegiatan acara pembukaan pelatihan dilakukan langsung oleh BPPTIK beserta para instruktur, admin kelas dan seluruh peserta yang telah terdaftar. Acara pembukaan pelatihan ini pada intinya menerima peserta secara formal serta memberi informasi terkait jadwal/ waktu pelatihan, kurikulum, serta para pengajar. Hak dan kewajiban dari peserta disampaikan pula secara umum.

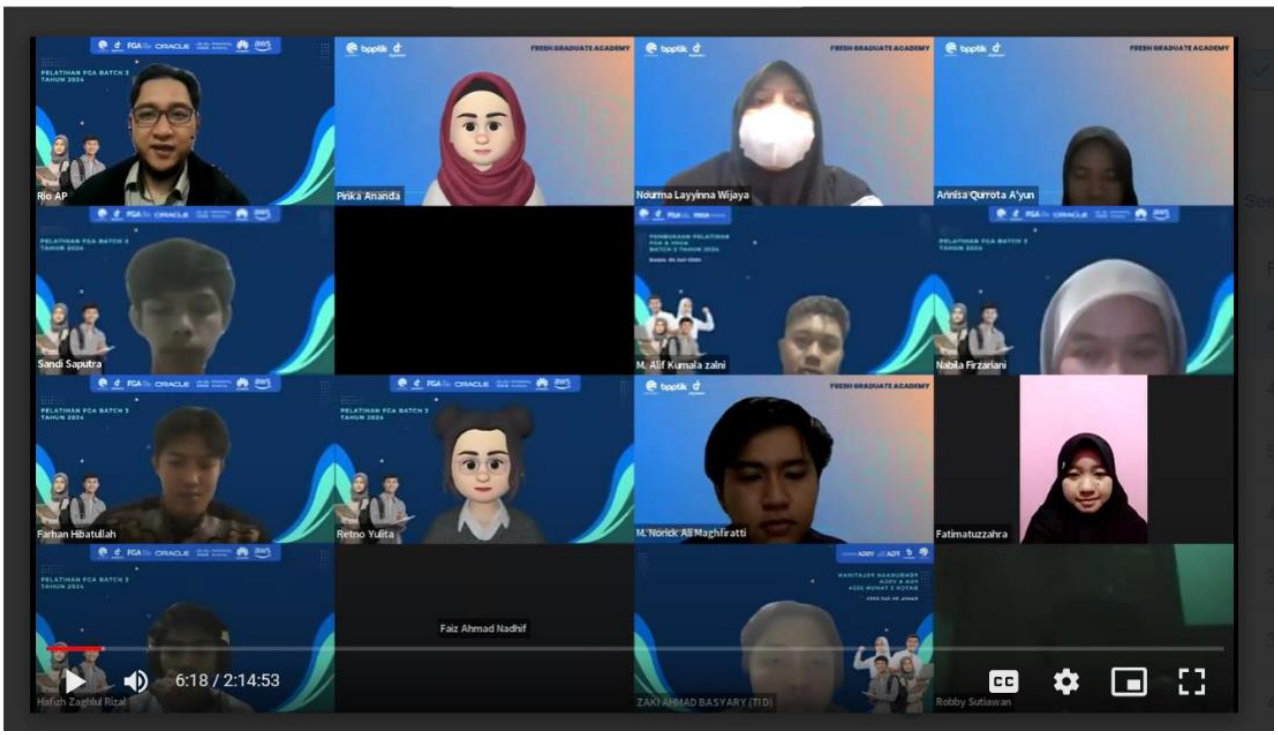
- **Pelatihan,** pelatihan dilaksanakan secara daring dengan menggunakan aplikasi Webex dan Zoom Meeting dengan akun yang diberikan oleh pihak BPPTIK. Ada 4 instruktur yang terlibat pada pelaksanaan pealtihan untuk 4 kelas pelatihan dan kegiatan ini dibantu oleh admin kelas 1 orang untuk masing-masing kelasnya. Adapun kelas yang dijalankan ada 4 kelas, yaitu 1 kelas CCNA-Network Engineer, 2 kelas IT Fundamental, dan 1 kelas Big Data using Python. Adapun peserta melakukan kegiatan pelatihan di setiap tema pelatihan mulai dari tanggal 3 Juli 2024 dengan akhir waktu pelatihan yang berbeda-beda setiap tema pelatihan karena berbeda jumlah jam pelatihan setiap temanya. Untuk kelas dengan tema CCNA-Network Engineer sejumlah 90 JP. Untuk kelas tema IT Fundamental sejumlah 48 JP. Untuk dengan tema Big Data using Python sejumlah 50 JP.

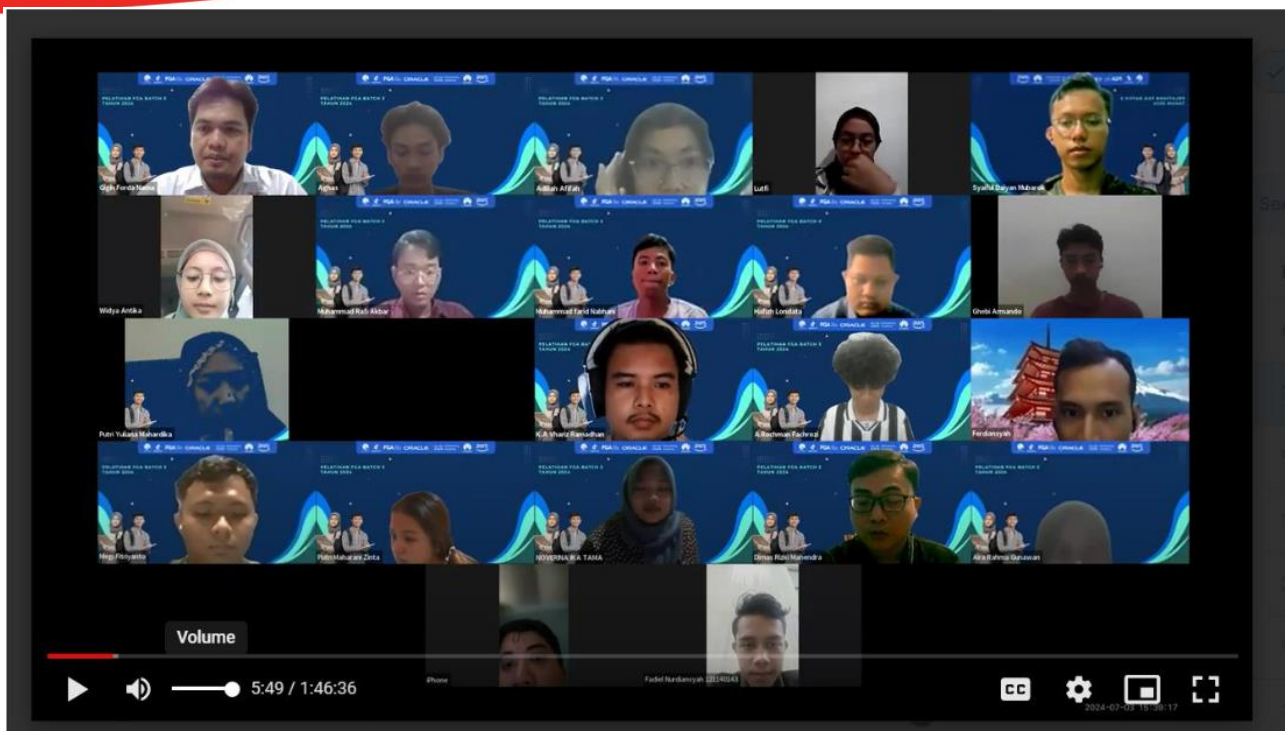
Tabel II.5 Rekapitulasi Pelatihan FGA tahun 2024

No	Tema Pelatihan	Tanggal Pelaksanaan	Jumlah Peserta
1	CCNA Network Engineer - Cisco	1 Juli – 30 Agustus 2024	48
2	Big Data using Python - Cisco	1 Juli – 30 Agustus 2024	39
3	IT Fundamentals - Cisco	1 Juli – 30 Agustus 2024	33
4	IT Fundamentals - Cisco	2 – 30 September 2024	43
TOTAL PESERTA			**240 Peserta**

Gambar III-5. Foto-foto kegiatan FGA Tahun 2024







F. Diklat Teknis Bidang TIK untuk Aparatur Sipil Negara

Pelaksanaan kegiatan Diklat Teknis bidang TIK untuk Aparatur Sipil Negara tahun 2024 terdiri dari Pelatihan PNBP dan Pelatihan Teknis Bidang TIK dengan berbagai tema pelatihan dengan durasi pelatihan sebanyak 5 hari 40 Jam. Total jumlah peserta adalah sebanyak 347 Peserta ASN dari seluruh wilayah di Indonesia.

Materi diklat/kelas yang dibuka Pelatihan *Cyber Security for Government*, Pelatihan Jaringan Komputer, Pelatihan *Junior Web Developer*, Pelatihan *Cloud Computing for Government Service*, Pelatihan *Digital Marketing*, *Data Analyzing with Excel*, Data Analisis dan Visualisasi Menggunakan *Microsoft Power BI*, *Junior Cyber Security*, *Video Content Creator For Social Media Campaign*, *Big Data Analytics*, *Data Science Non Programmers.*

Rangkaian pelaksanaan kegiatan dalam penyelenggaraan baik secara daring maupun luring adalah sebagai berikut:

- **Hari pertama**, dibuka secara resmi oleh Kepala Badan Pengembangan SDM Kementerian Kominfo, Hary Budiarto. Pembukaan turut dihadiri oleh Kepala BPPTIK, Hamdani Pratama; Para Ketua Tim Kerja BPPTIK, dan para tenaga pengajar. Laporan Panitia dibacakan oleh Kepala BPPTIK, Nusirwan. Kemudian, pengajar menyampaikan materi sesuai jadwal di kelas masing-masing. Setelah kegiatan tersebut di atas, lalu dilanjutkan dengan sesi pre-test

berupa ujian soal secara online via LMS. Setelah pre-test selesai, dilanjutkan dengan pemberian materi pelatihan oleh masing-masing tenaga pengajar.

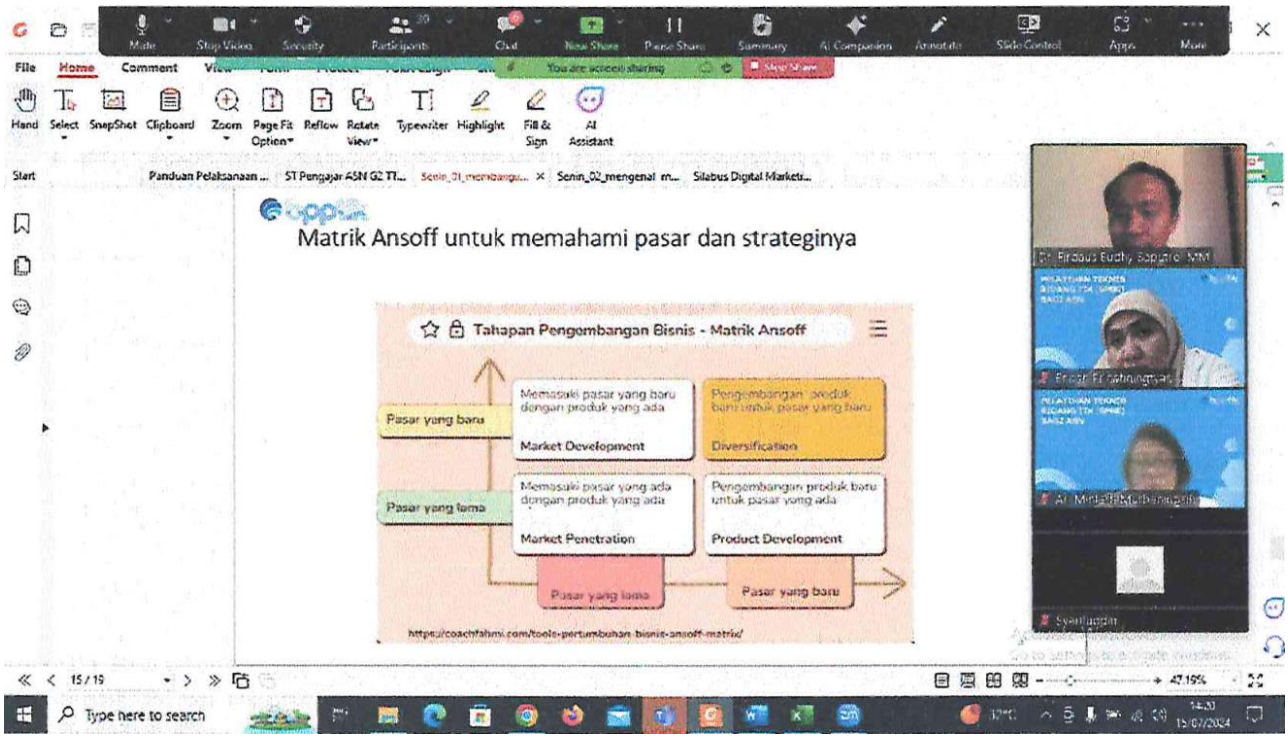
- **Hari kedua sampai sebelum hari terakhir**, diisi dengan penyampaian materi pelatihan oleh tenaga pengajar di kelas masing-masing, sesuai dengan pelatihan yang diikutinya. Selama penyampaian materi sejak hari pertama, peserta juga diberikan tugas praktikum oleh tenaga pengajar yang dibantu oleh asisten tenaga pengajar. Jenis dan proporsi tugas yang diberikan sesuai dengan masing-masing kurikulum pelatihan. Hasil penilaian terhadap tugas praktikum peserta akan menjadi bagian dalam nilai akhir yang merupakan evaluasi peserta.
- **Hari terakhir**, penyampaian materi di kelas masing-masing. Pada hari ini juga dilaksanakan evaluasi penyelenggaraan pelatihan dengan cara pengisian kuesioner evaluasi penyelenggaraan pelatihan dan evaluasi tenaga pengajar. Keduanya dilakukan secara online oleh para peserta dengan arahan dari asisten tenaga pengajar. Setelah itu kegiatan dilanjutkan dengan post-test berupa ujian soal secara online. Acara kemudian dilanjutkan dengan penutupan.

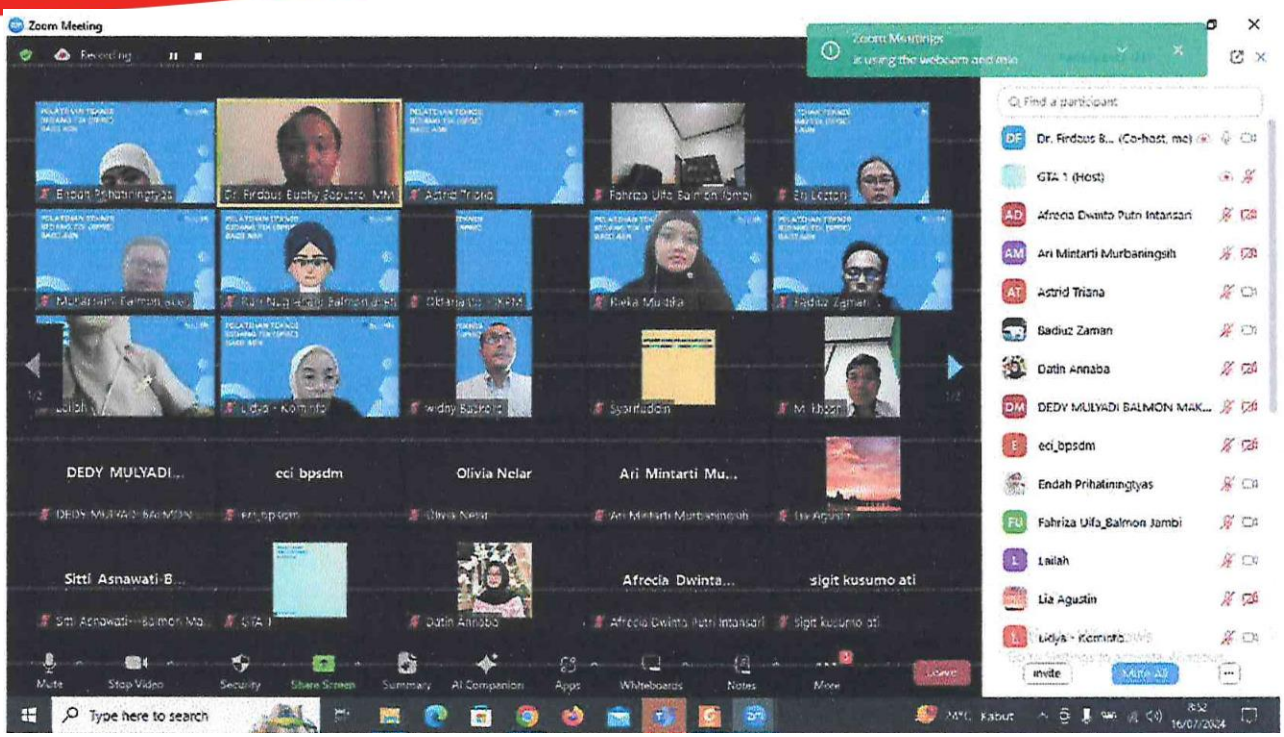
Tabel III.6 Rekapitulasi Peserta Diklat Teknis TIK bagi ASN Tahun 2024

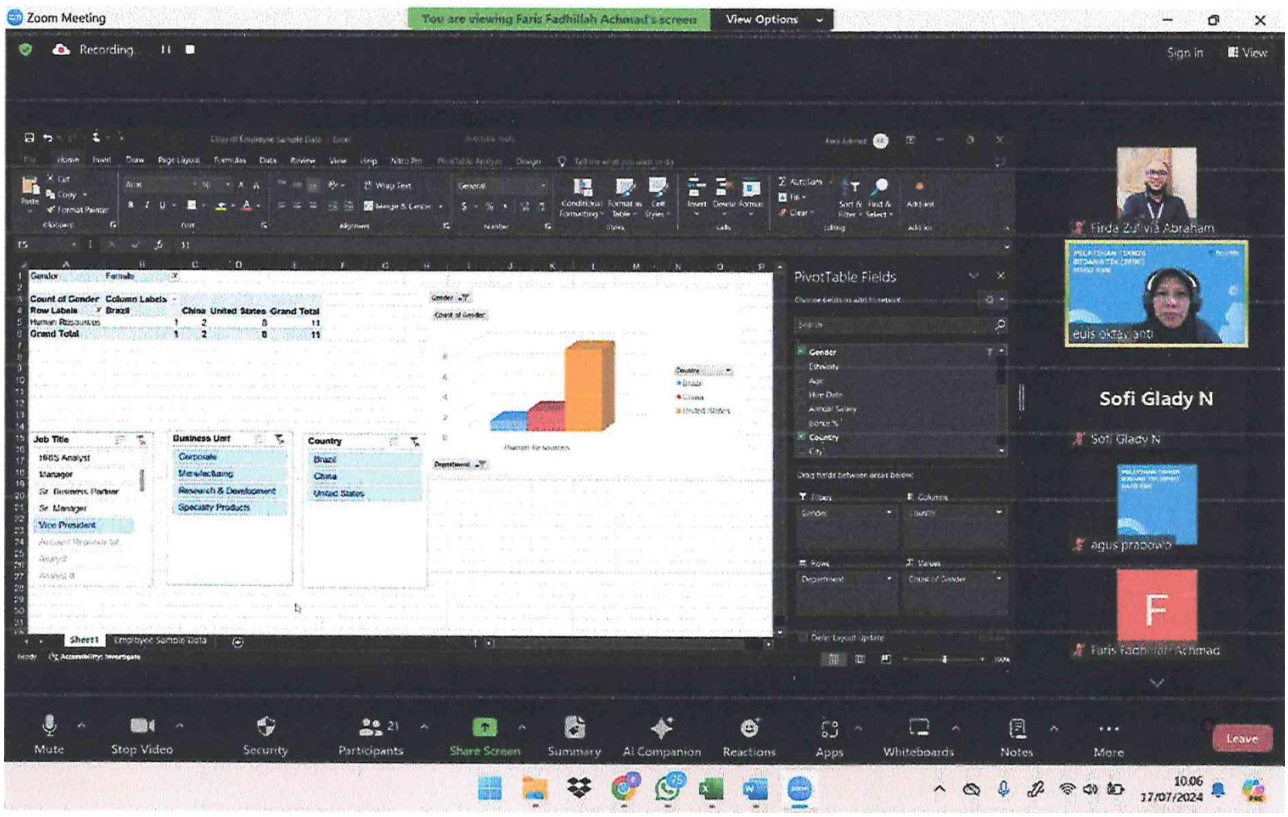
No	Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Tema Pelatihan	Jumlah Peserta
1	Pelatihan Teknis Bidang TIK (SPBE) bagi ASN Gelombang Ke-1	24 – 28 Juni 2024	Cyber Security for Government	28
			Cloud Computing for Government Service	16
2	Pusat Pengembangan SDM Aparatur Perhubungan Kementerian Perhubungan Pelatihan PNBP Gelombang 1 (Pelatihan Jaringan Komputer)	22 – 26 April 2024	Pelatihan Jaringan Komputer	30
3	Pusat Pengembangan SDM Aparatur Perhubungan Kementerian Perhubungan Pelatihan PNBP Gelombang 2 (Pelatihan Junior Web Developer)	13 – 17 Mei 2024	Pelatihan Junior Web Developer	30
4	Pusat Pengembangan SDM Aparatur Perhubungan Kementerian Perhubungan Pelatihan PNBP Gelombang 3 (Pelatihan Cloud Computing for Government Service)	10 – 14 Juni 2024	Pelatihan Cloud Computing for Government Service	28
5	Pelatihan Teknis Bidang TIK (SPBE) bagi ASN Gelombang Ke-2	15 – 19 Juli 2024	Pelatihan Digital Marketing	27
			Data Analyzing with Excel	27
6	Pusat Pengembangan SDM Aparatur	29 Juli - 2 Agustus	Digital Marketing	30

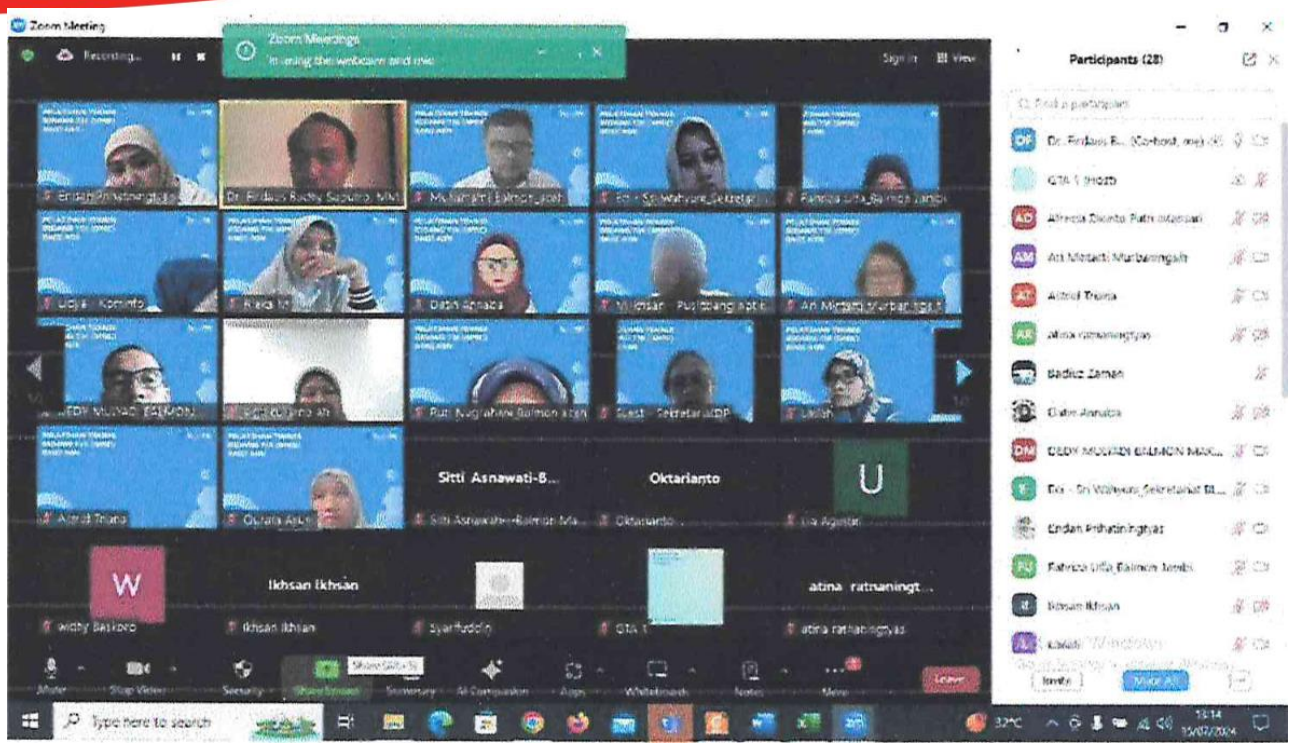
	Perhubungan Kementerian Perhubungan Pelatihan PNBP Gelombang 4 (Pelatihan Digital Marketing)	2024		
7	Pelatihan Teknis Bidang TIK (SPBE) bagi ASN Gelombang Ke-3	26 – 3 Agustus 2024	Data Analisis dan Visualisasi Menggunakan Microsoft Power BI	30
8	Pusat Pengembangan SDM Aparatur Perhubungan Kementerian Perhubungan Pelatihan PNBP Gelombang 5 (Junior Cyber Security)	9 – 13 September 2024	Junior Cyber Security	30
9	Pelatihan Teknis Bidang TIK (SPBE) bagi ASN Gelombang Ke-4	23 – 27 September 2024	Video Content Creator For Social Media Campaign	25
10	Pelatihan Teknis Bidang TIK (SPBE) bagi ASN Gelombang Ke-5	21 – 25 Oktober 2025	Big Data Analytics	27
			Data Science Non Programmers	15
11	Pelatihan Teknis Bidang TIK Berbasis PNBP Gelombang Ke-6	11 – 15 November 2024	Junior Cyber Security	4
TOTAL PESERTA				**347 Peserta**

Gambar III-6. Foto-foto kegiatan Diklat Teknis Bidang Kominfo Bagi ASN 2024




Zoom Meeting
Recording
Zoom Meetings is using the webcam and mic
Find a participant
Dr. Firdaus 8... (Co-host, me)
GTA 1 (Host)
Afrecia Dwinta Putri Intansari
Ari Mintarti Murbaningsih
Astrid Triana
Badiuz Zaman
Datin Annaba
DEDY MULYADI BALMON MAK...
eci_bpsdm
Endah Prihatiningtyas
Fahriza Ulfa_Balmon Jambi
Lailah
Lia Agustin
DEDY MULYADI...
eci bpsdm
Olivia Nelar
Ari Mintarti Mu...
Sitti Asnawati B...
Afrecia Dwinta...
sigit kusumo ati
Mute
Stop Video
Security
Share Screen
Summary
AI Companion
Apps
Whiteboards
Notes
More
Leave
Invite
Mute All
Type here to search


Zoom Meeting
You are viewing Faris Fadhillah Achmad's screen
View Options
Recording
Sign in
View
PivotTable Fields
Sofi Glady N
euis oktaviyanti
Firda Zulvia Abraham
agus prabowo
Faris Fadhillah Achmad
Mute
Stop Video
Security
Participants
Share Screen
Summary
AI Companion
Reactions
Apps
Whiteboards
Notes
More
Leave
10.06
17/07/2024



G. Pelatihan Government Transformational Academy (GTA)

Kegiatan ini diselenggarakan oleh BPPTIK sebagai Unit Pelaksana Teknis (UPT) Badan Penelitian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia (Balitbang SDM) Kementerian Komunikasi dan Informatika. Pelatihan ini bertujuan untuk meningkatkan keterampilan, daya saing, produktivitas, dan profesionalisme SDM yang salah satunya adalah Aparatur Sipil Negara (ASN). Pelatihan ini dilaksanakan secara daring (*online*) yang diselenggarakan selama 5 (lima) hari dengan durasi antara 37 sampai 41 JP.

Pelatihan ini dilakukan melalui agenda sebagai berikut :

1. Pembukaan pelatihan dilaksanakan secara online dan dihadiri secara online oleh Kepala BPPTIK, Bapak Hamdani Pratama, S.H., M. I. Kom serta dihadiri secara online oleh Ketua Tim Pengembangan SDM BPPTIK, para pengajar dari Mitra BPSDM Kominfo, serta para peserta. Kegiatan dibuka secara resmi oleh Kepala BPPTIK, Bapak Hamdani Pratama, S.H., M. I. Kom.

2. Kegiatan dilanjutkan dengan live session hari pertama. Pada sesi ini peserta mengikuti kegiatan perkenalan dengan tim pengajar kemudian dilanjutkan dengan pengenalan B-Learning atau LMS dan pelaksanaan Pretest. Pada kegiatan live session hari pertama ini juga mulai dilaksanakan penjelasan materi teknis sesuai dengan tema masing-masing kelas Bersama pengajar.

3. Live session hari kedua sampai kelima dilaksanakan untuk materi teknis di setiap kelas sesuai dengan tema pelatihannya. Live session dilaksanakan melalui Zoom Meeting selama 3 JP per harinya. Setelah sesi live selesai, peserta diberikan tugas untuk memperkuat pemahaman peserta. Selain melaksanakan live session, peserta juga melaksanakan pembelajaran mandiri melalui B-Learning serta diberi pendampingan oleh pengajar melalui chat dalam mengerjakan tugas yang diberikan pengajar saat live session.

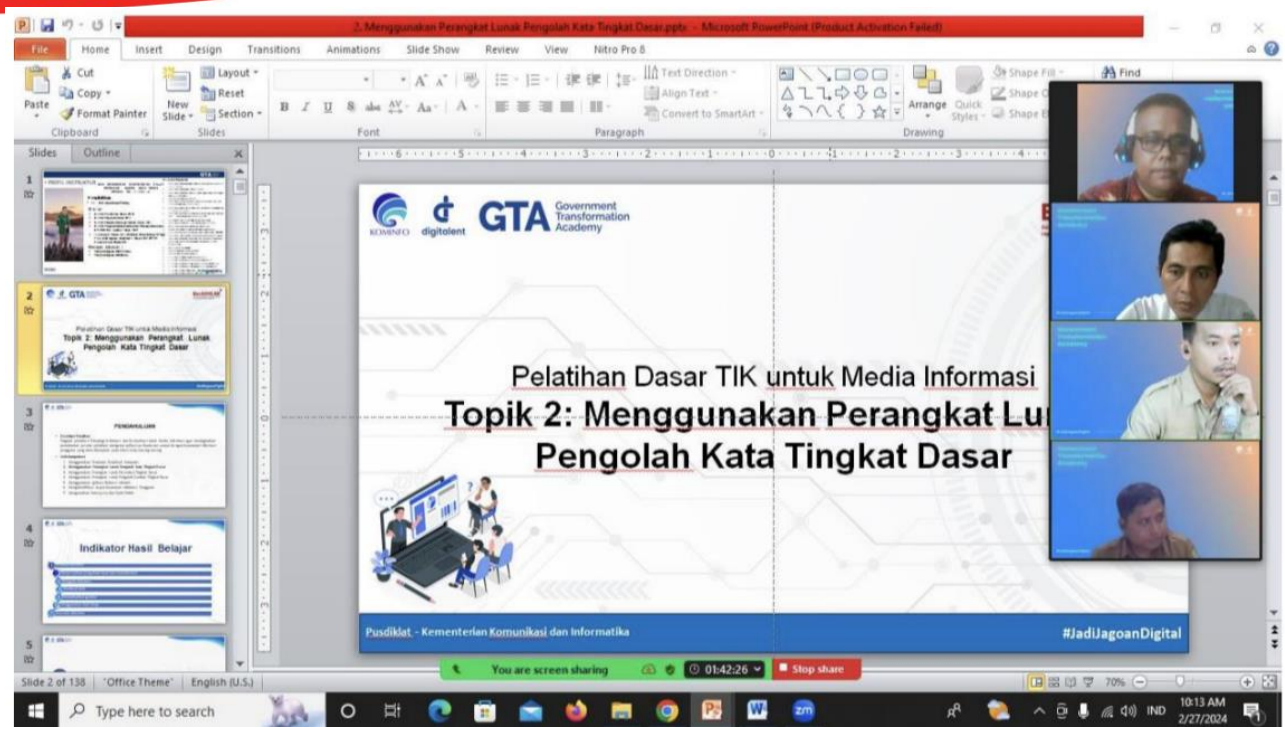
4. Pada live session hari terakhir pelatihan juga dilaksanakan Post test dan evaluasi penyelenggaraan pelatihan serta evaluasi pengajar yang dilakukan dengan pengisian kuesioner evaluasi oleh peserta.

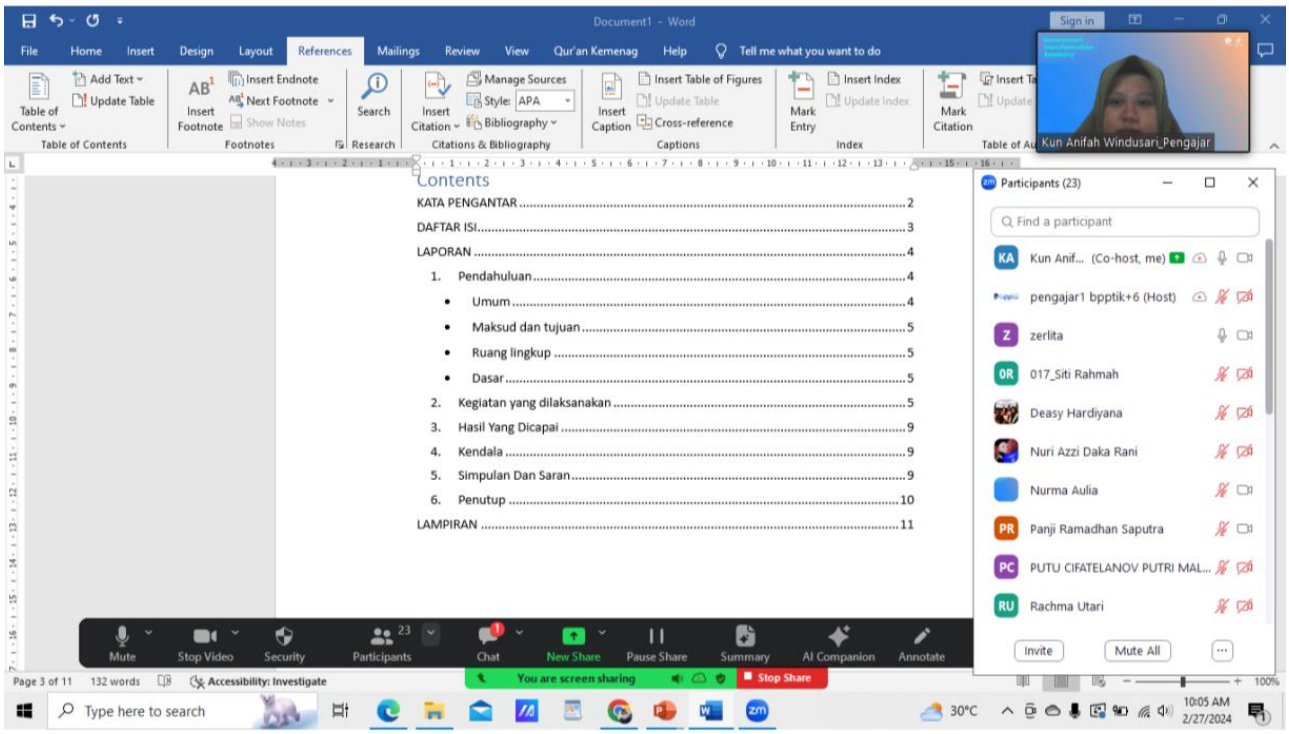
Tabel III.7 Rekapitulasi Peserta Pelatihan GTA Tahun 2024

No	Nama Kegiatan	Tanggal Pelaksanaan	Tema Pelatihan	Jumlah Peserta
1	Pelatihan GTA Online Gelombang ke-1	26 Februari – 1 Maret 2024	Fasilitator Pembelajaran Digital	28
			Junior Graphic Designer	18
			Junior Network Administrator	20
			Digital Public Relations	16
			TIK untuk Media Informasi	68
			Video Production for Government Campaign	29
2	Pelatihan GTA Online Gelombang ke-2	18 – 21 Maret 2024	Fasilitator Pembelajaran Digital	28
			TIK untuk Media Informasi	36
			Video Production for Government Campaign	15
			Junior Graphic Designer	20
			Data Science Fundamental	18
3	Pelatihan GTA Online Gelombang ke-3	6 – 14 Mei 2024	TIK untuk Media Informasi	25
			Fasilitator Pembelajaran Digital	19
			Junior Graphic Designer	13
			Junior Network Administrator	12
4	Pelatihan GTA Online Gelombang ke-4	27 – 30 Mei 2024	Pemanfaatan AI di Pemerintahan	62
5	Pelatihan GTA Online Gelombang ke-5	10 – 14 Juni 2024	TIK untuk Media Informasi	123
			Junior Office Operator	43

6	Pelatihan GTA Online Gelombang ke-6	27 Juni – 2 Juli 2024	Fasilitator Pembelajaran Digital	45
			Pemanfaatan AI di Pemerintahan	42
			Video Production for Government Campaign	13
7	Pelatihan GTA Online Gelombang ke-7	22 – 25 Juli 2024	Fasilitator Pembelajaran Digital	87
			Pemanfaatan AI di Pemerintahan	115
8	Pelatihan GTA Online Gelombang ke-8	5 – 8 Agustus 2024	Fasilitator Pembelajaran Digital	106
			Pemanfaatan AI di Pemerintahan	116
			Video Production for Government Campaign	35
9	Pelatihan GTA Offline Gelombang ke-9	6 – 9 Agustus 2024	Penanganan Insiden Keamanan SPBE	51
			Edukasi Kesadaran Keamanan SPBE	75
10	Pelatihan GTA Online Gelombang ke-10	2 – 6 september 2024	Edukasi Kesadaran Keamanan SPBE	145
			Manajemen Risiko Keamanan SPBE	229
TOTAL PESERTA				**1.652 Peserta**

Gambar III.7 Foto Kegiatan Pelatihan Government Transformational Academy Tahun 2024


Pelatihan Dasar TIK untuk Media Informasi
Topik 2: Menggunakan Perangkat Lu
Pengolah Kata Tingkat Dasar
GTA Government Transformation Academy
Pusdiklat - Kementerian Komunikasi dan Informatika
#JadiJagoanDigital
Indikator Hasil Belajar
You are screen sharing
Stop share
Type here to search


Kun Anifah Windusari_Pengajar
Contents
KATA PENGANTAR 2
DAFTAR ISI 3
LAPORAN 4
1. Pendahuluan 4
Umum 4
Maksud dan tujuan 5
Ruang lingkup 5
Dasar 5
2. Kegiatan yang dilaksanakan 5
3. Hasil Yang Dicapai 9
4. Kendala 9
5. Simpulan Dan Saran 9
6. Penutup 10
LAMPIRAN 11
Participants (23)
Find a participant
Kun Anif... (Co-host, me)
pengajar1 bpptik+6 (Host)
zerlita
017_Siti Rahmah
Deasy Hardiyana
Nuri Azzi Daka Rani
Nurma Aulia
Panji Ramadhan Saputra
PUTU CIFATELANOV PUTRI MAL...
Rachma Utari
Invite
Mute All
Mute
Stop Video
Security
Participants
Chat
New Share
Pause Share
Summary
AI Companion
Annotate
You are screen sharing
Stop Share
Type here to search

H. Prestasi

Pengukuran tingkat capaian kinerja Balai Pelatihan dan Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (BPPTIK) tahun 2024 dilakukan dengan cara membandingkan antara target dengan realisasi masing-masing indikator kinerja sasaran kegiatan. Rumus untuk menghitung persentase capaian target indikator kinerja:

Capaian IKU = Realisasi/Target x 100%

Rincian tingkat capaian kinerja masing-masing indikator sasaran tersebut dapat diilustrasikan dalam tabel III.1 di bawah. Indikator Kinerja Utama merupakan ukuran tolok ukur keberhasilan organisasi yang menggambarkan capaian strategis organisasi. Pencapaian Indikator Kinerja Utama (IKU) di BPPTIK dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel III.8 Sasaran Kegiatan, IKU, Target, Realisasi dan Capaian Tahun 2024

No	Sasaran Kegiatan	Indikator Kinerja Sasaran Kegiatan	Target	Realisasi
1.	Meningkatnya Kompetensi SDM Bidang Komunikasi dan Informatika	Persentase (%) Peserta Pelatihan Digital Skill yang Kompeten di BPPTIK	83,75% (4.773 peserta dari target 5.700 peserta)	80,63% (6985 peserta dari sejumlah 8663)

		Persentase (%) Peserta Pelatihan TIK bagi Disabilitas yang Kompeten	95% (95 peserta dari target 100 peserta)	100% (129 peserta dari sejumlah 129 peserta)
		Persentase (%) Aparatur Pemerintah yang dinyatakan Lulus di Bidang E-Government dari Total Orang Pelatihan di BPPTIK	93,51% (163 peserta dari target 175 peserta)	83,57% (290 peserta dari sejumlah 347 peserta)
2.	Meningkatnya Kualias Penyelenggaraan Layanan dan Pengelolaan PNBP BPPTIK	Persentase (%) Realisasi Target PNBP BPPTIK Tahun 2024	100% (Rp. 371.104.000)	106,1% (Rp. 393.913.200)
3.	Meningkatnya Kualitas Tata Kelola BPPTIK yang Bersih dan Efisien	Persentase (%) batas Tertinggi Temuan hasil Pemeriksaan BPK di BPPTIK Tahun 2024	≤1	0
		Persentase (%) Penyelesaian TIndak Lanjut hasil Pemeriksaan BPK Pada Tahun Berjalan di BPPTIK Pada Tahun 2024	70%	100%
		Persentase (%) Penyelesaian TIndak Lanjut Hasil Pemeriksaan BPK Pada Tahun Sebelumnya di BPPTIK Pada Tahun 2024	30%	100%
		Nilai Kinerja Anggaran BPPTIK Tahun 2024	93,69	97,52%
		Nilai Kualitas Pelaporan Keuangan Unit Akuntansi Kuasa Pengguna Anggaran (UAKPA) BPPTIK Tahun 2024	98	90
		Persentase (%) Penggunaan Produk Dalam Negeri (PDN) dan Produk UMKM dalam belanja Pengadaan Barang dan Jasa BPPTIK Tahun 2024	Min. 40% (dari total Nilai Anggaran Belanja Barang/Jasa)	81,01%
		Persentase (%) Belanja Pengadaan barang dan Jasa BPPTIK yang dilakukan secara Elektronik (E-Purchasing) Tahun 2024	Min. 30% (dari total Rencana Pengadaan melalui Penyedia)	50,31%

Berdasarkan tabel III-9 di atas, dapat dilihat bahwa pada tahun 2024, BPPTIK telah memenuhi target yang ditetapkan pada awal tahun 2024. Pelatihan bagi aparatur pemerintah di bidang TIK adalah pelatihan yang ditujukan bagi Aparatur Sipil Negara yang bekerja pada bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi dengan anggaran berasal dari Penerimaan Negara Bukan Pajak (PNBP) 2024. Tujuannya adalah mewujudkan SDM ASN yang memiliki kompetensi teknis di

Bidang TIK, mendukung implementasi *e-Government* di pemerintahan pusat dan daerah. Output dari pelatihan ini adalah meningkatnya kompetensi ASN pusat dan daerah di bidang TK. Khususnya dalam bidang teknis *Cyber Security for Government*, Jaringan Komputer, *Junior Web Developer*, *Cloud Computing for Government Service*, *Digital Marketing*, *Data Analyzing with Excel*, Data Analisis dan Visualisasi Menggunakan *Microsoft Power BI*, *Junior Cyber Security*, *Video Content Creator For Social Media Campaign*, *Big Data Analytics*, *Data Science Non Programmers*.

Selama tahun 2024, total jumlah peserta pelatihan bidang TIK bagi aparatur pemerintah adalah 347 orang atau sudah melebihi dari target yang sudah ditentukan di awal tahun yakni 175. Pelatihan pada kegiatan ini menghasilkan 290 orang peserta dinyatakan lulus. Nilai rata-rata untuk seluruh peserta adalah diatas 90 yang artinya masuk dalam kategori peserta yang lulus dengan predikat sangat memuaskan.

Selain itu, BPPTIK juga melaksanakan program nasional dalam pengembangan SDM berupa pelatihan Digital Skill yakni program beasiswa pelatihan di bidang TIK yakni Digital Talent Scholarship (DTS) 2024. Program DTS pada BPPTIK terbagi menjadi beberapa fokus akademi pelatihan yakni *Vocational School Graduate Academy* (VSGA), *Fresh Graduate Academy* (FGA), *Government Transformational Academy* (GTA), *Digital Entrepreneurship Academy* (DEA), dan *Thematic Academy* (TA). Untuk pelatihan yang termasuk dalam program DTS, kurikulum yang digunakan mengacu pada skema sertifikasi Okupasi Nasional. Pelatihan ini diikuti oleh 10.844 orang dari target awal sebanyak 10.040 orang, yang artinya telah melebihi capaian target yang telah ditetapkan. Dari total peserta yang mengikuti yakni 11.758 orang tersebut sebanyak 7.793 orang (76,94%) dinyatakan lulus. Anggaran untuk pelaksanaan pelatihan DTS ini berasal dari APBN.

Indikator Kinerja Utama (IKU) dihitung dengan membandingkan jumlah peserta kegiatan dengan jumlah target yang telah ditetapkan pada awal tahun. Dari data-data tersebut, terlihat bahwa hasil IKU untuk tahun 2024 telah mencapai target yang telah ditentukan.

I. Peningkatan Sarana dan Prasarana

Pada tahun 2024, terdapat penambahan dan perbaikan pada sarana dan prasarana di lingkungan BPPTIK sebagai berikut:

Sarana dan prasarana pendukung aktifitas perkantoran telah dilakukan penambahan infrastruktur berupa sumur resapan sebagai bentuk penanggulangan banjir di lingkungan BPPTIK,

serta penambahan pembuangan saluran air hujan ke saluran kota. Selanjutnya, BPPTIK juga melalukan perbaikan pemeliharaan pada pagar dan kanopi jalan yang roboh akibat hujan deras & angin yang sangat kuat.

Selain sarana dan prasarana terdapat penambahan fasilitas penunjang pelatihan, BPPTIK melakukan penambahan unit inventaris kantor meliputi 15 unit IoT Smart Home Kit dan 15 unit Robot ATM.

BPPTIK juga melakukan penambahan Alat Inventaris Kantor dan alat Inventaris Elektronik Kantor BPPTIK, serta pengadaan alat inventaris Kantor dan penunjang pelatihan yang terdiri dari 2 unit Subwoofer Pasif, 1 unit Mixer V16FX V16 FX16 Channel, 1 unit Kamera Pocket 4K gimbal, 2 unit SSD Tower External 4TB, 2 unit MicroSD 512GB, 1 unit RAM Upgrade Imac 32GB, dan 5 unit AC Standing 5 PK.

J. Pengelolaan dan Pengembangan Website

Balai Pelatihan dan Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (BPPTIK) melakukan pengelolaan *website* (situs web) BPPTIK tahun 2024 untuk meningkatkan kualitas pelayanan publik di bidang diseminasi informasi publik pada umumnya, dan penyelenggaraan pelatihan pada khususnya.

Tujuan situs web BPPTIK adalah sebagai berikut :

- Menyebarluaskan informasi publik yang terkait dengan pelayanan publik yang diselenggarakan oleh BPPTIK.
- Mempromosikan pelayanan publik yang diselenggarakan oleh BPPTIK.
- Mendukung penyelenggaraan pelayanan publik oleh BPPTIK.
- Mempublikasikan artikel bermanfaat yang terkait dengan bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)

Ruang lingkup pengelolaan website BPPTIK 2024 meliputi aspek sarana dan prasarana situs web, pengelolaan konten dan tampilan, pengelolaan komunikasi dan interaksi, serta pengelolaan sumber daya manusia.

Sarana dan prasarana situs meliputi domain, perangkat keras, perangkat lunak situs, dan keamanan.

Nama Domain

Sesuai dengan Peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika Nomor 5 Tahun 2015 tentang Registrar Nama Domain Instansi Negara, maka situs web BPPTIK menggunakan domain: BPPTIK.kominfo.go.id. Nama domain ini didaftarkan melalui Pusat Data dan Sarana Informatika (PDSI) Kementerian Kominfo.

Perangkat Keras

Perangkat keras dalam ruang lingkup infrastruktur meliputi server yang digunakan untuk hosting situs BPPTIK. Server yang digunakan berupa Virtual Private Server (VPS) yang diberikan dan dikelola oleh PDSI Kementerian Kominfo. Tim Pengelola Dan Pengembangan Website BPPTIK 2024 diberikan akses ke VPS melalui protokol Secure Shell (SSH) yang hanya dapat digunakan dengan menggunakan Virtual Private Network (VPN) Kementerian Kominfo.

Perangkat Lunak

Pengelolaan perangkat lunak yang digunakan oleh situs BPPTIK 2024 meliputi Operating System, Web Server, Database Server, dan Web Application. Operating System yang digunakan adalah Linux Centos. Sedangkan Web server menggunakan Apache yang dilengkapi dengan PHP. Lalu Database server menggunakan PostgreSQL.

Pengelolaan Web Application ini dilakukan oleh Tim Pengelola Dan Pengembangan Website BPPTIK Tahun Anggaran 2024. Pengelolaan Web Application meliputi tampil dan fasilitas serta menambah konten baik berupa berita maupun artikel teknologi terbaru.

Keamanan

Aspek keamanan meliputi lapisan perangkat keras, dan lapisan perangkat lunak. Aspek keamanan pada lapisan perangkat keras ditangani oleh PDSI. Sedangkan pada lapisan perangkat lunak, aspek keamanan secara umum dilakukan ujicoba oleh PDSI dan hasilnya berupa temuan kerentanan pada sistem yang diberikan ke pengelola dan dibantu oleh penyedia Sistem Informasi Website untuk melakukan pembaharuan Sistem Operasi dan framework Laravel yang digunakan oleh website BPPTIK sehingga bisa dilakukan penutupan lubang keamanan yang umum, penghentian serangan otomatis dan penguatan kerahasiaan pengguna.

Konten situs web BPPTIK 2024 meliputi konten data statis dan konten data dinamis. Konten statis merupakan konten yang relatif tidak perlu diubah dalam jangka waktu lama, dan umumnya tidak perlu mencantumkan informasi tanggal pembuatan. Sedangkan konten dinamis merupakan konten yang selalu diperbaharui, umumnya berada pada sebuah rubrik tertentu, sesuai dengan perkembangannya. Selain kedua jenis konten tersebut, juga disediakan layanan yang dapat mendukung penyelenggaraan layanan publik oleh BPPTIK.

Pengelolaan Komunikasi, Interaksi dan Distribusi

Pada aspek ini, Situs BPPTIK menyediakan beberapa sarana komunikasi, interaksi dan distribusi antara lain :

- Survei Konten
- Formulir Pendaftaran Pelatihan Online
- Halaman kontak yang berisi keterangan alamata, nomor telp serta email
- Link Terkait Media Sosial BPPTIK

K. Akuntabilitas Anggaran Tahun 2024

Pagu anggaran tahun 2024 sebesar Rp. **28,048,849,000** (Dua Puluh Delapan Miliar Empat Puluh Delapan Juta Delapan Ratus Empat Puluh Sembilan Ribu Rupiah). Penyerapan anggaran untuk seluruh pagu di BPPTIK dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel III.9. Realisasi anggaran per output tahun 2024

N0	OUTPUT	ANGGARAN	REALISASI	
			ANGGARAN	%
1	Pengembangan Kompetensi Digital Bagi Masyarakat	Rp. 6,480,752,000,-	Rp. 6,252,576,058,-	96,48 %
2	SDM Vokasi Bidang Kominfo	Rp. 5,264,186,000,-	Rp. 5,200,331,173,-	98,79 %
3	Pengelolaan Keuangan, BMN, dan Umum Balitbang SDM	Rp. 16,303,911,000,-	Rp. 15,710,169,123,-	96,36%
	Total	**Rp. 28,048,849,000,-**	**Rp. 27,163,076,354,-**	**96,84%**

Berdasarkan tabel realisasi anggaran dapat dilihat bahwa penyerapan anggaran untuk SDM Vokasi Bidang Komunikasi dan Informatika mencapai 98,79%. Pengelolaan Keuangan, BMN dan Umum Badan Penelitian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia sebesar 96,36% dan pengembangan Kompetensi Digital Bagi Masyarakat sebesar 96,48%.

SDM Vokasi Bidang Komunikasi dan Informatika adalah penyerapan dengan persentase yang tertinggi dibandingkan jenis yang lain, sedangkan penyerapan anggaran yang terendah terdapat pada bagian layanan Pengelolaan Keuangan, BMN dan Umum Badan Penelitian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia sebesar 96,36%. Secara umum pencapaian realisasi anggaran dari total PAGU BPPTIK telah terealisasi sebesar 96,84%.

Perbandingan pencapaian realisasi anggaran pada tahun 2024 dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel III.10. Perbandingan realisasi anggaran tahun 2011 hingga tahun 2024

No.	Tahun	Keterangan	Jumlah	No.	Tahun	Keterangan	Jumlah
1	2011	Anggaran	Rp 5.035.000.000	7	2018	Anggaran	Rp. 10.703.673.000
		Realisasi	Rp 4.358.007.701			Realisasi	Rp. 10.459.807.537

		Persentase	86,55 %			Persentase	97,72 %
2	2012	Anggaran	Rp 3.676.329.000	8	2019	Anggaran	Rp. 21.046.214.000
		Realisasi	Rp 2.991.163.900			Realisasi	Rp. 20.205.710.456
		Persentase	81,36 %			Persentase	96,01 %
3	2013	Anggaran	Rp 4.257.916.000	9	2020	Anggaran	Rp. 15.363.097.000
		Realisasi	Rp 4.222.468.046			Realisasi	Rp. 15.087.914.909
		Persentase	99,17 %			Persentase	98,21 %
4	2014	Anggaran	Rp 5.815.935.000	10	2021	Anggaran	Rp. 26.506.900.000
		Realisasi	Rp 5.244.974.887			Realisasi	Rp. 24.908.008.234
		Persentase	90,18 %			Persentase	93,97 %
5	2015	Anggaran	Rp 11.838.668.000	11	2022	Anggaran	Rp. 94.280.781.000
		Realisasi	Rp 11.235.417.066			Realisasi	Rp. 89.947.467.745
		Persentase	94,90 %			Persentase	95,40 %
6	2016	Anggaran	Rp 8.318.914.000	12	2023	Anggaran	Rp. 37.983.327.000
		Realisasi	Rp 7.928.054.985			Realisasi	Rp. 37.452.509.486
		Persentase	95,30 %			Persentase	98.60 %
7	2017	Anggaran	Rp. 12.482.289.000	13	2024	Anggaran	Rp. 28.048.849.000
		Realisasi	Rp 12.273.831.026			Realisasi	Rp. 27,163,076,354
		Persentase	98,33 %			Persentase	96,84 %

BAB IV Penutup

Tahun 2024 program utama kegiatan Balai Pelatihan dan Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (BPPTIK) adalah pelatihan Digital Skill yang direalisasikan dalam bentuk kegiatan pelatihan Digital Talent Scholarship (DTS) dan pelatihan E-Government untuk aparatur pemerintah. Pada Pelatihan Digital Skill (Digital Talent Scholarship) diselenggarakan dalam 5 *Academy* yaitu VSGA (*Vocational School Graduate Academy*), GTA (*Government Transformation Academy*), DEA (*Digital Entrepreneurship Academy*), TA (*Thematic Academy*) dan FGA (*Fresh Graduate Academy*). Untuk pelaksanaan VSGA terdiri dari 19 gelombang diikuti oleh 4.618 peserta dan 2.015 peserta dinyatakan lulus pelatihan. Pelaksanaan GTA terdiri dari 10 gelombang diikuti oleh 1.652 peserta dan 1.337 peserta dinyatakan lulus pelatihan. Pelaksanaan DEA terdiri dari 15 gelombang diikuti oleh 2.240 peserta dan 1.942 peserta dinyatakan lulus pelatihan. Pelaksanaan TA terdiri dari 9 gelombang diikuti oleh 1.974 peserta dan 1.592 peserta dinyatakan lulus pelatihan. Pelaksanaan FGA terdiri dari 1 gelombang diikuti oleh 163 peserta dan 99 peserta dinyatakan lulus pelatihan.

Pelatihan E-Government untuk aparatur pemerintah terdiri dari 8 gelombang yang diikuti oleh 347 peserta dan 290 dinyatakan lulus pelatihan. Skema pelatihan yang diselenggarakan adalah Pelatihan *Cyber Security for Government*, Pelatihan Jaringan Komputer, Pelatihan *Junior Web Developer*, Pelatihan *Cloud Computing for Government Service*, Pelatihan *Digital Marketing*, Data *Analyzing with Excel*, Data Analisis dan Visualisasi Menggunakan *Microsoft Power BI*, Junior *Cyber Security*, *Video Content Creator For Social Media Campaign*, *Big Data Analytics*, *Data Science Non Programmers*.

Ketertarikan dan minat yang besar kepada pelatihan dan sertifikasi yang dilaksanakan oleh BPPTIK ditandai dengan besarnya jumlah pendaftar dan jumlah peserta kegiatan yang lulus seleksi. Sebagian besar kegiatan pelatihan yang dilaksanakan BPPTIK diikuti melebihi target 100%. Sementara itu, berdasarkan penyerapan anggaran yang ditetapkan, pelaksanaan program-program di BPPTIK telah melaksanakan optimalisasi anggaran dengan besaran realisasi anggaran pada tahun 2024 sebesar 96,84%.

Dalam pelaksanaan kegiatan yang dilaksanakan oleh BPPTIK, kami mengalami beberapa kendala. Kendala tersebut antara lain, optimalisasi fasilitas-fasilitas yang terdapat di BPPTIK perlu

ditingkatkan dalam hal penggunaan baik untuk kebutuhan internal maupun eksternal. Dalam aspek kelembagaan dan hukum, dasar kerjasama antar BPPTIK dan pihak eksternal perlu dikaji secara khusus terutama faktor fleksibilitas. Aspek sisi anggaran diperlukan pengubahan yang sesuai agar fasilitas-fasilitas yang terdapat di BPPTIK dapat optimal pengunaannya sementara itu pemusatan database peserta pelatihan dan sertifikasi di BPPTIK dengan database yang berada di kantor pusat kementerian perlu dilakukan sinkronisasi agar pencapaian kinerja yang lebih baik dimasa yang akan datang.

Kepala BPPTIK

Hamdani Pratama

NIP. 198506032008031002

bpptik

KOMINFO

BALAI PELATIHAN DAN PENGEMBANGAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

BADAN PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SUMBER DAYA MANUSIA
KEMENTERIAN KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA